

소프트웨어학과 교수진

교수	연구분야	교수	연구분야
김명준	실시간시스템	전중남	임베디드시스템
노서영	데이터 컴퓨팅, 클라우드	조승범	알고리즘, 데이터 구조
류관희	컴퓨터 그래픽스, VR/AR	조오현	컴퓨터네트워크, 5G
이건명	인공지능	조희승	시스템 소프트웨어
이의중	지능 소프트웨어공학	최경주	영상처리, 패턴인식
이재성	자연언어처리	홍장익	소프트웨어공학
이종연	데이터베이스, 스마트공장	Aziz Nasridinov	데이터분석, 빅데이터

학술 동아리 활동



Nest.net
인공지능,
지능형 시스템



Sammaru
네트워크,
보안 소프트웨어



CUVIC
프로그래밍,
비정형데이터 처리



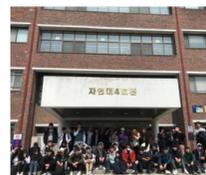
PDA-PRO
융합 소프트웨어
모바일



NOVA
영상처리,
안드로이드



EMSYS
임베디드
프로그래밍



CGAC
VR & AR,
데이터 시각화



CBNU TUX
리눅스시스템,
오픈소스SW

비교과 동아리 : 축구소모임(클래스), 농구소모임(난쏘공), 음악동아리(빈즈)

011000010000001010101

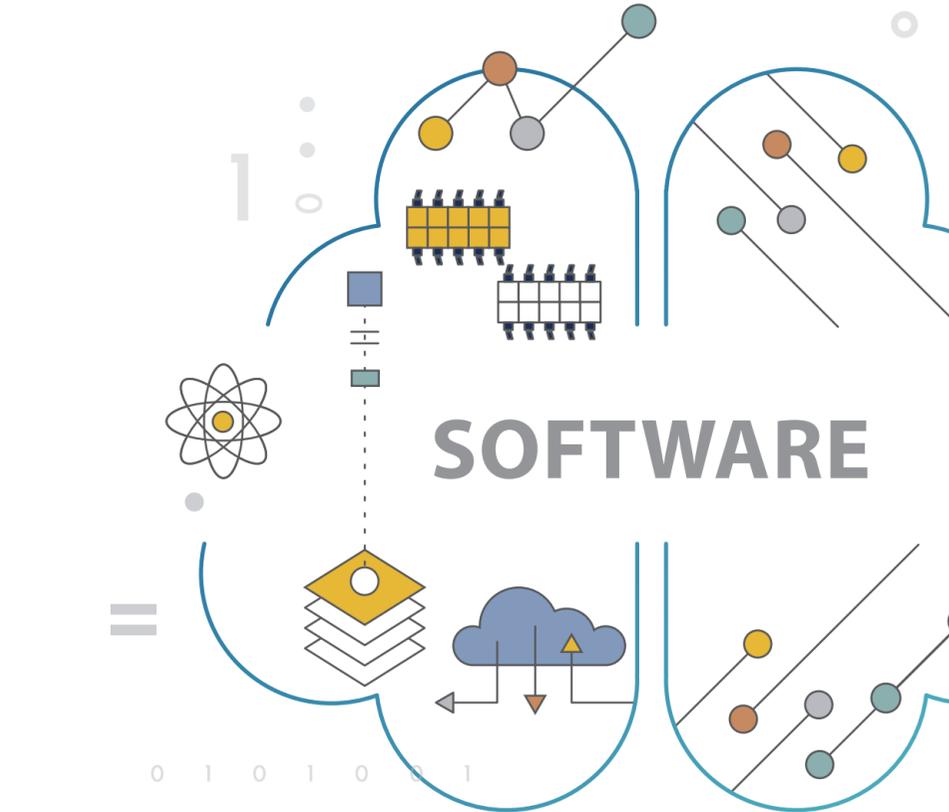
충북대학교 소프트웨어학과

(28644) 충북 청주시 서원구 충대로 1
충북대학교 전자정보대학 소프트웨어학과 S4-1동(전자정보 3관)
<https://software.cbnu.ac.kr/>
043-261-2260,2785 | FAX: 043-273-2265
comdpt@chunbuk.ac.kr

미래 소프트웨어 구현을 선도하는 핵심 인재양성

충북대학교 소프트웨어학과

DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE



과학기술정보통신부
SW중심대학

충북대학교 소프트웨어학과는...



2019년 최우수학과
(1등/79개 학과)



장학금 수혜율
(전체 학생의 83%)



2025년 국내 탑3
(소프트웨어분야)

비전 및 교육목표

미래 지능 소프트웨어 구현을 선도하는 전문 인재 양성



설계능력
정보사회의 이슈에 대한
이해와 문제해결 능력을
보유한 인재 양성



전문성
전문적 소프트웨어
개발능력을 갖춘
미래형 인재 양성

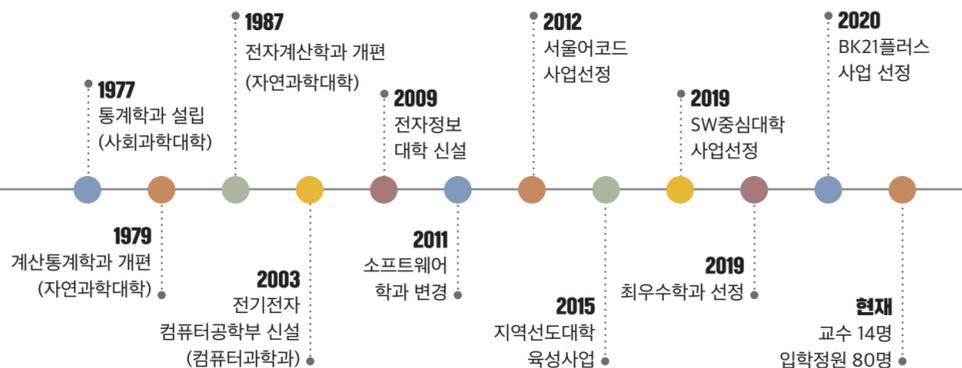


팀워크
팀워크와 리더십을 갖춘
CEO형 인재 양성



국제화
국제적 감각과
인문적 교양을 갖춘
통합형 인재 양성

주요 연혁



교육 과정

인공지능 (Artificial Intelligence)	
인간의 지적능력을 컴퓨터로 구현하는 과학기술로 4차 산업혁명을 이끌 핵심원동력	
활용사례	 <p>AI Pet-Bots AI Teaching Assist AI Factory AI Agriculture AI Safety</p>
관련 교과목	인공지능, 기계학습, 알고리즘, 자료구조, 자연어 처리, 영상처리, 소프트웨어공학, 선형대수학, 확률 및 통계
역량강화 프로그램	- AI Python 연합클리닉 캠프 - AI 연구 중심 실험실 인턴십 - 기계학습, 딥러닝 공개 SW 전문교육 캠프

5G & IoT (Internet of Things)	
5G 기반 초고속 네트워크기술로 모든 사물을 연결해 사람과 사물, 사물과 사물간에 소통하는 지능형 인프라 및 서비스 기술	
활용사례	 <p>Auto-driving Smart Factory Entertainment Energy Saving Health Care</p>
관련 교과목	컴퓨터네트워크, 임베디드시스템, 펌웨어프로그래밍, 인공지능, 산학프로젝트, 오픈소스SW프로젝트, 소프트웨어공학
역량강화 프로그램	- 5G & IoT 분야 산학협력 공동프로젝트 - 5G & IoT 분야 공모전 및 경진대회 지원 - 5G & IoT 분야 산학 특강

사이버보안 (Cyber Security)	
컴퓨터와 네트워크, 데이터를 악의적인 전자 공격으로부터 보호하는 기술	
활용사례	 <p>Encryption Network Virus Detection Ddos Prevention</p>
관련 교과목	정보보호, 컴퓨터네트워크, 시스템프로그래밍, 오픈소스SW프로젝트, 운영체제, 클라우드컴퓨팅
역량강화 프로그램	- 사이버 해킹 경진대회 - 보안전문가 육성을 위한 지원 교육 캠프

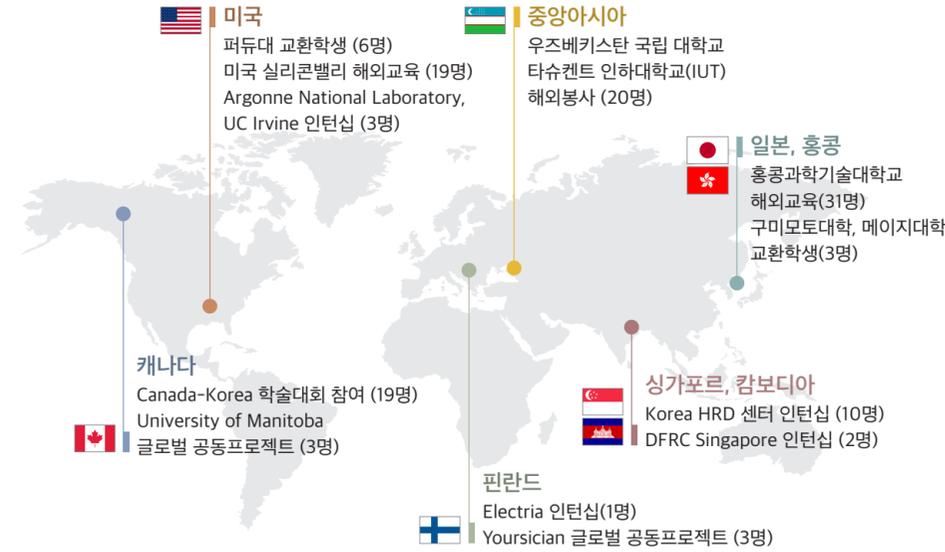


빅데이터 (Big Data)	
대용량의 정형·비정형 데이터로부터 가치를 추출하고 결과를 분석하는 기술	
활용사례	 <p>Shopping Flu Trend Social Issues Transportation</p>
관련 교과목	빅데이터분석시각화, 빅데이터시스템설계, 정보검색, 데이터베이스시스템, 자연언어처리, 인공지능
역량강화 프로그램	- 빅데이터분야 해외대학 공동 프로젝트 - 공공빅데이터 분석 경진대회

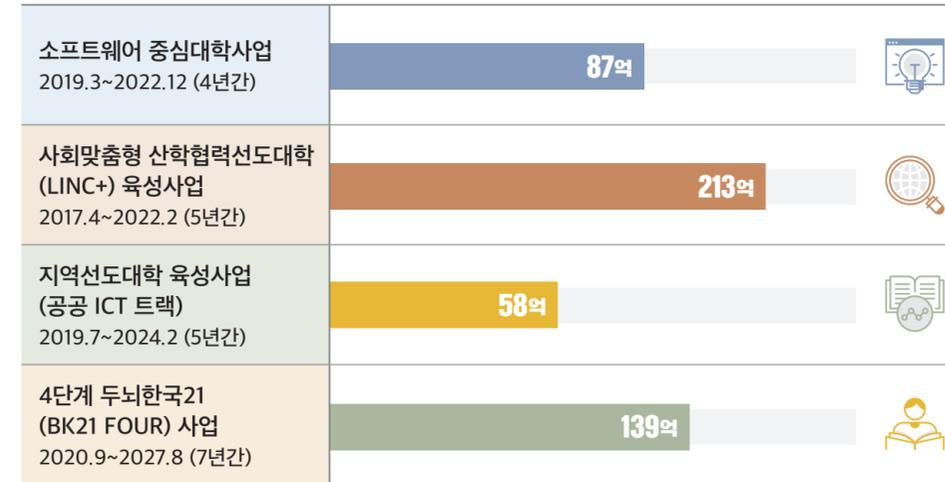
클라우드 (Cloud Computing)	
가상화기술을 기반으로 IT자원을 원격으로 생성·구축하고 인터넷을 통해 언제 어디서나 데이터와 IT서비스 활용할 수 있는 기술	
활용사례	 <p>Amazon Cloud Google Cloud Microsoft Cloud Container</p>
관련 교과목	클라우드컴퓨팅, 컴퓨터네트워크, 컴퓨터구조, 운영체제, 오픈소스SW프로젝트, 시스템프로그래밍
역량강화 프로그램	- 클라우드분야 공개SW 전문교육 - 클라우드기반 공공데이터 분석 경진대회 - 교육용 Amazon Cloud 활용

AR & VR (Augmented Reality & Virtual Reality)	
존재하지 않는 환경을 가상으로 만들고, 실제 환경에 가상의 사물이나 정보를 합성하여 마치 원래의 환경처럼 구현하는 기술	
활용사례	 <p>Game Training Entertainment Travel Health Care</p>
관련 교과목	컴퓨터그래픽, 오픈소스SW프로젝트, 산학프로젝트, 인공지능, 알고리즘, 객체지향설계
역량강화 프로그램	- AR·VR 산학협력 공동프로젝트 - AR·VR 프로그램 경진대회 - AR·VR 프로젝트개발을 위한 장비지원

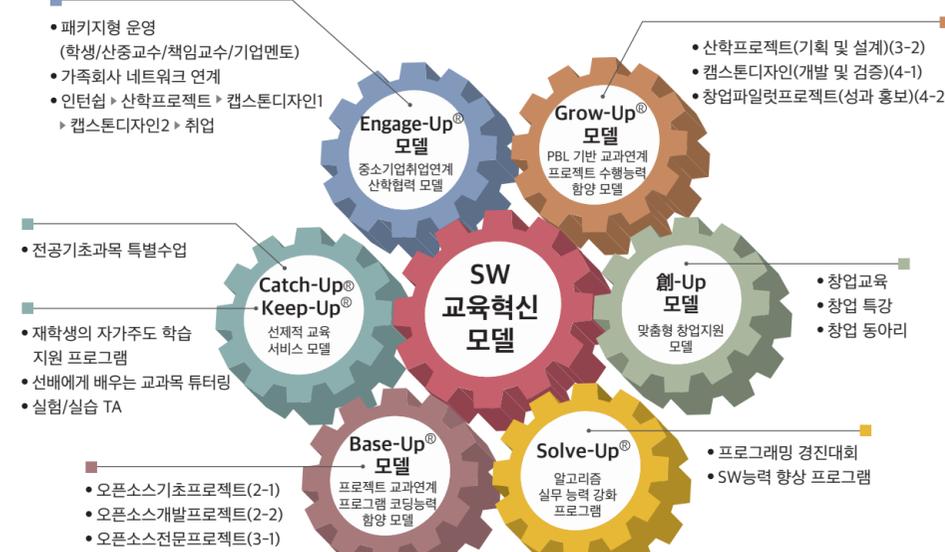
글로벌 인재양성



정부지원 사업 수혜 현황



교육 프로그램



장학금 혜택

