

[2015학번 교양과목 영역별 이수학점]

대 학	전공(학과/학부)	기초교양						심화 교양	특성 교양	교양최저 이수기준 학점	교양과 목이수 상한학 점
		공통기초				자연이공 계기초					
		국어 와작 문	글쓰 기와 소통	컴퓨 터활 용	외국 어/한 국어	수학	자연 과학				
전자정보 대학	소프트웨어학과	3	3	0	6	23		12	3	50	62

[2015학번 전공 이수학점 기준]

대 학	전공(학과/학부)	교양과정			전공과정					교 직	일반 선택	졸업 학점
		필수	선택	계	최소전공인정학점			선택 (심화)	계			
					필수	선택	소계					
전자정보 대학	소프트웨어학과	3	47	50	39	32	71	22	93		0이상	150

◎ 소프트웨어학과 교양과정 이수모형

영 역	이수사항		최저이수 학 점
	1 학기	2 학기	
기초교양	Action English 이수 발표와 토론의 실제 이수 수학I 이수 생물학및실험 이수 기초컴퓨터프로그래밍 이수 기초통계학 및 실습 이수	영어읽기와 토론 이수 국어와 작문 이수 수학II 이수 맛보기물리학 및 실험 이수 응용컴퓨터프로그래밍 이수	35
*심화교양	동양문화사 이수 언어로의 초대 이수	공업경영과 경제 이수 공학윤리 이수	12
특성교양		토익 듣기와 읽기 이수	3
계			50

- 각 영역별로 최저이수학점이 3학점을 초과할 경우 어느 한 학기에 편중하여 이수치 말고 2개 학기에 걸쳐 고루 이수토록 한다.
- 각 영역별로 최저이수학점 이상을 이수하여야 한다.
- "이수"로 제시된 내용은 반드시 이수하여야 한다. 다만 '이수권장'은 모집단위에서 추천한 과목으로 가급적 이수토록 한다.

◎ 소프트웨어학과(Dept. of Software Engineering) : 전공과정

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교 과 목 명	학점
1	1	전필	5111001	이산수학(Discrete Mathematics)	3-3-0
			5111004	창의공학설계(Creative Engineering Design)	2-0-4
		전선	5111050	미래설계탐색 I (Exploration of Future Design I )	1-0-2
	2	전필	5111002	컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer Systems)	3-3-0
			5111003	소프트웨어도구 실험(Lab of Fundamental Software Tools)	1-0-2
전선	5111051	미래설계탐색 II (Exploration of Future Design II )	1-0-2		
2	1	전필	5111005	논리회로 및 실험(Logic Circuit and Lab)	3-2-2
			5111006	자료구조(Data Structures)	3-3-1
		전선	5111007	객체지향 프로그래밍(Object-Oriented Programming)	3-2-2
			5111008	선형대수학(Linear Algebra)	3-3-0
			5111009	오토마타(Automata)	3-3-0
			5111052	미래설계준비 I (Preparations of Future Design I )	1-0-2
	5111053	기초프로젝트(Fundamental Project Practice)	2-0-4		
	2	전필	5111010	컴퓨터구조(Computer Architecture)	3-3-0
			5111011	프로그래밍언어론(Principles of Programming Languages)	3-3-0
		전선	5111012	시스템프로그래밍(Systems Programming)	3-3-0
			5111013	확률및통계(Probability and Statistics)	3-3-0
5111014			인간컴퓨터상호작용 프로그래밍(HCI Programming)	3-2-2	
5111054	미래설계준비 II (Preparations of Future Design II )	1-0-2			
5111055	개발프로젝트 (Development Project Practice)	2-0-4			
3	1	전필	5111015	운영체제(Operation Systems)	3-3-0
			5111016	객체지향 설계(Object-Oriented Design)	3-3-1
		전선	5111018	웹기반소프트웨어 개발(Web-based Software Development)	3-2-2
			5111045	펌웨어프로그래밍(Firmware Programming)	3-3-1
			5111020	데이터통신(Data Communication)	3-3-0
			5111056	미래설계구현 I (Implementation of Future Design I )	1-0-2
	5111057	전문프로젝트 (Project Application Practice)	2-0-4		
	2	전필	5111022	알고리즘(Algorithms)	3-3-1
			5111024	소프트웨어공학(Software Engineering)	3-3-1
			5110061	산학프로젝트(종합설계)(Interlink Project Practice, Comprehensive Design ) <sup>1)</sup>	2-0-4
		전선	5111023	컴파일러(Compiler)	3-3-1
5111025			컴퓨터네트워크(Computer Networks)	3-3-0	
5111026	데이터베이스시스템(Database System)	3-3-1			
5111027	컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	3-3-1			
5111058	미래설계구현 II (Implementation of Future Design II )	1-0-2			

1) 캡스톤디자인(Capstone Design)지정 교과목

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교 과 목 명	학점
4	1	일선	5111028	인턴십 I (Internship I )	3-0-4주
			5111029	인턴십 IV(Internship IV)	15-0-16주
		전필	5111062	캡스톤디자인 I (Capstone Design I )	2-0-4
		전선	5111031	임베디드시스템(Embedded Systems)	3-2-2
			5111032	영상처리(Image Processing)	3-3-0
			5111033	인공지능(Artificial Intelligence)	3-3-0
			5111047	산학특강초청세미나 I (Educational-Industrial Special Seminar I )	1-2-0
			5111060	미래설계종합(Synthesis of Future Design)	1-0-2
			5111036	컴퓨터교재연구 및 지도법(Computer Instructional Resources and Methods)	3-3-0
		2	일선	5111037	인턴십 II (Internship II )
	5111038			인턴십 III(Internship III)	3-0-4주
	5111048			실무프로젝트(Practical Software Project)	15-0-16주
	전필		5111064	캡스톤디자인 II (Capstone Design II )	2-0-4
	전선		5111040	멀티미디어(Multimedia)	3-3-1
			5111063	그래프이론(Graph Theory)	3-3-0
			5111041	정보보호(Information Security)	3-3-0
			5111042	정보검색(Information Retrieval)	3-3-0
			5111049	산학특강초청세미나 II (Educational-Industrial Special Seminar II )	1-2-0
			5111046	컴퓨터논리 및 논술(Logic and Essay Writing in Computer Education)	3-3-0
		5111044	컴퓨터교육론(Computer Subject Teaching)	3-3-0	
필수 15 과목 39 학점					
전공 선택 35 과목 84 학점					
계 50 과목 123 학점					

### 소프트웨어학과 선수과목 지정

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교과목명	교과목 번 호	선수과목
2	1	전필	5111006	자료구조	5111002	컴퓨터시스템개론 (1-2)
		전선	5111007	객체지향프로그래밍	0622014	응용컴퓨터프로그래밍(1-2)
2	2	전필	5111010	컴퓨터구조	5111005	논리회로 및 실험(2-1)
3	1	전필	5111015	운영체제	5111003 5111010	소프트웨어도구 실험 (1-2) 컴퓨터구조 (2-2)
		전선	5111045	웹웨어프로그래밍	5111010	컴퓨터구조 (2-2)
	2	전필	5111022	알고리즘	5111006	자료구조(2-1)
		전필	5111024	소프트웨어공학	5111016	객체지향설계 (3-1)
		전선	5111026	데이터베이스시스템	5111006	자료구조(2-1)
4	1	전필	5111062	캡스톤디자인 I	5111061	산학프로젝트(종합설계) (3-2)
	2	전선	5111064	캡스톤디자인 II	5111062	캡스톤디자인 I (4-1)

## 소프트웨어학과 공학교육인증 표준이수모형

구분	교과목	비 고
전문교양	국어와 작문, 공학윤리, 공업경영과경제 이수	18학점 이상 이수
	언어로의 초대, 발표와토론의 실제, 동양문화사 이수	
BSM	수학I, 수학II, 생물학및실험, 맛보기물리학및실험, 기초통계학 및 실험, 이산수학, 선형대수학, 확률및통계 이수	26학점 이상 이수
전공	창의공학설계(2), 컴퓨터시스템개론, 소프트웨어도구실험, 논리회로 및 실험(1), 자료구조, 컴퓨터구조, 프로그래밍언어론, 운영체제, 객체지향설계(1), 알고리즘(1), 소프트웨어공학(1), 캡스톤디자인 I (2), 미래설계탐색 I, 미래설계탐색 II, 미래설계준비 I, 미래설계준비 II, 미래설계구현 I, 미래설계구현 II, 미래설계종합, 기초프로젝트(2), 개발프로젝트(2), 전문프로젝트(2), 산학프로젝트(2)	47학점 (16) 이상 이수
	객체지향프로그래밍(1), 시스템프로그래밍(1), 오토마타, 인간컴퓨터상호작용 프로그래밍(1), 컴파일러(1), 그래프이론, 웹기반소프트웨어개발(1), 데이터통신, 컴퓨터네트워크, 데이터베이스시스템(1), 펌웨어프로그래밍(1), 컴퓨터그래픽스(1), 임베디드시스템(1), 영상처리, 인공지능, 산학특강초청세미나I, 멀티미디어(1), 정보보호, 정보검색, 산학특강초청세미나II, 캡스톤디자인 II (2)	37학점 (2)이상 이수
일반선택	인턴쉽I, 인턴쉽II, 인턴쉽III, 인턴쉽IV, 실무프로젝트, 교직 및 타 학과(부) 전공과정 전체분야	

- “필수”로 제시된 내용은 반드시 이수하여야 한다.
- 괄호() 안의 숫자는 프로젝트 학점 수.
- 2013년도 입학생부터는 토익 700점 이상에 상응하는 공인영어 점수 획득 필수 (미 충족시 공학인증 PD지정 영어 교과 추가 수강)