

## 2014학년도 교육과정 (소프트웨어학과)

### 주요 변경사항

- 적용대상 : 2014학번으로 입학한 소프트웨어학과 학생
- 미래설계교과목, 프로젝트 교과목 : 전필-> 전선으로 변경  
( 공학인증 졸업요건은 기존과 같이 전공필수이므로 변경사항 없음 )
- 선수과목 변경

### [2014학번 교양과목 영역별 이수학점]

대 학	전공(학과/학부)	기초교양						심화 교양	특성 교양	양 적 이 수 점	교 과 이 수 학 점
		공통기초				자연이공 계기초					
		국어 와작 문	글쓰 기와 소통	컴퓨 터활 용	외국 어/한 국어	수학	자연 과학				
전자정보 대학	소프트웨어학과	3	3	0	6	23		12	3	50	62

### [2014학번 전공 이수학점 기준]

대 학	전공(학과/학부)	교양과정			전공과정					교 직	일반 선택	졸업 학점
		필수	선택	계	최소전공인정학점			선택 (심화)	계			
					필수	선택	소계					
전자정보 대학	소프트웨어학과	3	47	50	37	34	71	22	93		00이상	150

◎ 소프트웨어학과 교양과정 이수모형

영역		분야	이수 사항		최저이수학점
			1학기	2학기	
I 기초교양	공통 기초	국어와 작문		국어와 작문 이수	3
		외국어	Action English 이수	영어읽기와 토론 이수	6
		한국어(외국인)			
		글쓰기와 소통	발표와 토론의 실제 이수	3	
		컴퓨터와 활용		0	
	자연 이공계 기초	수학	수학I 이수	수학II 이수	22
		기초과학	생물학및실험 이수 기초컴퓨터프로그래밍 이수 기초통계학및실습 이수	맛보기물리학및실험 이수 응용컴퓨터프로그래밍 이수	
II 심화교양		1.문학과 문화	언어로의 초대 이수	12	
		2.역사와 철학	동양문화사 이수		
		3.인간과 사회	공업경영과 경제 이수		
		4.자연과 생명			
		5.기술과 문명	공학윤리 이수		
		6.예술과 체육			
III 특성교양		1. 개신중점강좌		3	
		2. 지역사회·문화			
		3. 진로와 선택			
		4. 실용외국어	토익 듣기와 읽기 이수		
		5. 여가와 취미			
합계					49

- 각 영역별로 최저이수학점이 3학점을 초과할 경우 어느 한 학기에 편중하여 이수치 말고 2개 학기에 걸쳐 고루 이수토록 한다.
- 각 영역별로 최저이수학점 이상을 이수하여야 한다.
- "이수"로 제시된 내용은 반드시 이수하여야 한다. 다만 '이수권장'은 모집단위에서 추천한 과목으로 가급적 이수토록 한다.

◎ 소프트웨어학과(Dept. of Software Engineering) : 전공과정

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교 과 목 명	학점				
1	1	전필	5111001 5111004	이산수학(Discrete Mathematics) 창의공학설계(Creative Engineering Design)	3-3-0 2-0-4				
		전선	5111050	미래설계탐색 I (Exploration of Future Design I )	1-0-2				
	2	전필	5111002 5111003	컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer Systems) 소프트웨어도구 실험(Lab of Fundamental Software Tools)	3-3-0 1-0-2				
		전선	5111051	미래설계탐색 II (Exploration of Future Design II )	1-0-2				
		2	1	전필	5111005 5111006	논리회로 및 실험(Logic Circuit and Lab) 자료구조(Data Structures)	3-2-2 3-3-1		
전선	5111007 5111008 5111009 5111052 5111053			객체지향 프로그래밍(Object-Oriented Programming) 선형대수학(Linear Algebra) 오토마타(Automata) 미래설계준비 I (Preparations of Future Design I ) 기초프로젝트(Fundamental Project Practice)	3-2-2 3-3-0 3-3-0 1-0-2 2-0-4				
	2			전필	5111010 5111011	컴퓨터구조(Computer Architecture) 프로그래밍언어론(Principles of Programming Languages)	3-3-0 3-3-1		
				전선	5111012 5111013 5111014 5111054 5111055	시스템프로그래밍(Systems Programming) 확률및통계(Probability and Statistics) 인간컴퓨터상호작용 프로그래밍(HCI Programming) 미래설계준비 II (Preparations of Future Design II ) 개발프로젝트 (Development Project Practice)	3-3-0 3-3-0 3-2-2 1-0-2 2-0-4		
					1	전필	5111015 5111016	운영체제(Operation Systems) 객체지향 설계(Object-Oriented Design)	3-3-0 3-3-1
						전선	5111018 5111045 5111020 5111056 5111057	웹기반소프트웨어 개발(Web-based Software Development) 펌웨어프로그래밍(Firmware Programming) 데이터통신(Data Communication) 미래설계구현 I (Implementation of Future Design I ) 전문프로젝트 (Project Application Practice)	3-2-2 3-3-1 3-3-0 1-0-2 2-0-4
3			전필				5111022 5111024 5110061	알고리즘(Algorithms) 소프트웨어공학(Software Engineering) 산학프로젝트(중합설계)(Interlink Project Practice, Comprehensive Design )	3-3-1 3-3-1 2-0-4
	2						전선	5111023 5111025 5111026 5111027 5111058	컴파일러(Compiler) 컴퓨터네트워크(Computer Networks) 데이터베이스시스템(Database System) 컴퓨터그래픽스(Computer Graphics) 미래설계구현 II (Implementation of Future Design II )

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교 과 목 명	학점
4	1	일선	5111028	인턴십 I (Internship I )	3-0-4주
			5111029	인턴십 IV(Internship IV)	15-0-16주
		전필	5111062	캡스톤디자인 I (Capstone Design I )	2-0-4
		전선	5111031	임베디드시스템(Embedded Systems)	3-2-2
			5111032	영상처리(Image Processing)	3-3-0
			5111033	인공지능(Artificial Intelligence)	3-3-0
			5110047	산학특강초청세미나 I (Educational-Industrial Special Seminar I )	1-2-0
			5111060	미래설계종합(Synthesis of Future Design)	1-0-2
	5111036	컴퓨터교재연구 및 지도법(Computer Instructional Resources and Methods)	3-3-0		
	2	일선	5111037	인턴십 II (Internship II )	15-0-16주
			5111038	인턴십 III(Internship III)	3-0-4주
			5111048	실무프로젝트(Practical Software Project)	15-0-16주
		전필	5111064	캡스톤디자인 II (Capstone Design II )	2-0-4
		전선	5111040	멀티미디어(Multimedia)	3-3-1
			5110063	그래프이론(Graph Theory)	3-3-0
			5111041	정보보호(Information Security)	3-3-0
			5111042	정보검색(Information Retrieval)	3-3-0
			5111049	산학특강초청세미나 II (Educational-Industrial Special Seminar II )	1-2-0
5111046			컴퓨터논리 및 논술(Logic and Essay Writing in Computer Education)	3-3-0	
5111044	컴퓨터교육론(Computer Subject Teaching)	3-3-0			
전공 { 필수 14 과목 37 학점 선택 36 과목 86 학점 계 50 과목 123 학점					

### 소프트웨어학과 선수과목 지정

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교과목명	교과목 번 호	선수과목
2	1	전필	5111006	자료구조	5111002	컴퓨터시스템개론 (1-2)
		전선	5111007	객체지향프로그래밍	0622014	응용컴퓨터프로그래밍(1-2)
2	2	전필	5111010	컴퓨터구조	5111005	논리회로 및 실험(2-1)
3	1	전필	5111015	운영체제	5111003 5111010	소프트웨어도구 실험 (1-2) 컴퓨터구조 (2-2)
		전선	5111045	펌웨어프로그래밍	5111010	컴퓨터구조 (2-2)
	2	전필	5111022	알고리즘	5111006	자료구조(2-1)
		전필	5111024	소프트웨어공학	5111016	객체지향설계 (3-1)
		전선	5111026	데이터베이스시스템	5111006	자료구조(2-1)
4	1	전필	5111062	캡스톤디자인 I	5111061	산학프로젝트(종합설계) (3-2)
	2	전선	5111064	캡스톤디자인 II	5111062	캡스톤디자인 I (4-1)