

## 2013학년도 교육과정 (소프트웨어학과)

### 주요 변경사항

- 적용대상 : 2013학번으로 입학한 소프트웨어학과 학생
- 미래설계교과목, 프로젝트 교과목 : 전필-> 전선으로 변경  
( 공학인증 졸업요건은 기존과 같이 전공필수이므로 변경사항 없음 )
- 선수과목 변경

### [2013학번 교양과목 영역별 이수학점]

| 대 학        | 전공(학과/학부) | 기초교양          |                |               |                 |             |          | 심화<br>교양 | 특성<br>교양 | 교양최저<br>이수기준<br>학점 | 교양과<br>목이수<br>상한학<br>점 |
|------------|-----------|---------------|----------------|---------------|-----------------|-------------|----------|----------|----------|--------------------|------------------------|
|            |           | 공통기초          |                |               |                 | 자연이공<br>계기초 |          |          |          |                    |                        |
|            |           | 국어<br>와작<br>문 | 글쓰<br>기와<br>소통 | 컴퓨<br>터활<br>용 | 외국<br>어/한<br>국어 | 수학          | 자연<br>과학 |          |          |                    |                        |
| 전자정보<br>대학 | 소프트웨어학과   | 3             | 3              | 0             | 6               | 21          |          | 12       | 3        | 48                 | 62                     |

### [2013학번 전공 이수학점 기준]

| 대 학     | 전공(학과/학부) | 교양과정 |    |    | 전공과정     |    |    |         |    | 교 직 | 일반 선택 | 졸업 학점 |
|---------|-----------|------|----|----|----------|----|----|---------|----|-----|-------|-------|
|         |           | 필수   | 선택 | 계  | 최소전공인정학점 |    |    | 선택 (심화) | 계  |     |       |       |
|         |           |      |    |    | 필수       | 선택 | 소계 |         |    |     |       |       |
| 전자정보 대학 | 소프트웨어학과   | 3    | 45 | 48 | 37       | 29 | 66 | 22      | 88 |     | 14    | 150   |

### ◎ 소프트웨어학과 교양과정 이수모형

| 영 역   | 이수사항  |  | 최저이수<br>학 점 |
|-------|---|--|-------------|
|       | 1 학기  | 2 학기   |             |
| 기초교양  | Action English 이수<br>발표와 토론의 실제 이수<br>수학I 이수<br>일반물리학 및 실험 I 이수<br>기초컴퓨터프로그래밍 이수<br>기초통계학 및 실습 이수 | 영어읽기와 토론 이수<br>국어와 작문 이수<br>수학II 이수<br>일반물리학 및 실험 II 이수<br>응용컴퓨터프로그래밍 이수 | 33          |
| *심화교양 | 동양문화사 이수<br>언어로의 초대 이수<br>공학윤리 이수   | 공업경영과 경제 이수  | 12          |
| 특성교양  |   | 토익 듣기와 읽기 이수   | 3           |
| 계     |   |  | 48          |

- 각 영역별로 최저이수학점이 3학점을 초과할 경우 어느 한 학기에 편중하여 이수치 말고 2개 학기에 걸쳐 고루 이수토록 한다.
- 각 영역별로 최저이수학점 이상을 이수하여야 한다.
- "이수"로 제시된 내용은 반드시 이수하여야 한다. 다만 '이수권장'은 모집단위에서 추천한 과목으로 가급적 이수토록 한다.

◎ 소프트웨어학과(Dept. of Software Engineering) : 전공과정

| 학년      | 학기   | 이수<br>구분                                    | 교과목<br>번 호                       | 교 과 목 명                                       | 학점    |
|---------|--|---|----------------------------------|---|-------|
| 1       | 1  | 전필  | 5111001                          | 이산수학(Discrete Mathematics)                    | 3-3-0 |
|         |  | 전선  | 5111050                          | 미래설계탐색 I (Exploration of Future Design I )    | 0-1-0 |
|         | 2  | 전필  | 5111002                          | 컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer Systems)    | 3-3-0 |
|         |  |   | 5111003                          | 소프트웨어도구 실험(Lab of Fundamental Software Tools) | 1-0-2 |
|         |  |   | 5111004                          | 창의공학설계(Creative Engineering Design)           | 2-0-4 |
| 전선      | 5111051  | 미래설계탐색 II (Exploration of Future Design II) | 0-1-0                            |   |       |
| 2       | 1  | 전필  | 5111005                          | 논리회로 및 실험(Logic Circuit and Lab)              | 3-2-2 |
|         |  |   | 5111006                          | 자료구조(Data Structures)                         | 3-3-1 |
|         |  | 전선  | 5111007                          | 객체지향 프로그래밍(Object-Oriented Programming)       | 3-2-2 |
|         |  |   | 5111008                          | 선형대수학(Linear Algebra)                         | 3-3-0 |
|         |  |   | 5111009                          | 오토마타(Automata)                                | 3-3-0 |
|         |  |   | 5111052                          | 미래설계준비 I (Preparations of Future Design I )   | 0-1-0 |
|         | 5111053  | 기초프로젝트(Fundamental Project Practice)        | 2-0-4                            |   |       |
|         | 2  | 전필  | 5111010                          | 컴퓨터구조(Computer Architecture)                  | 3-3-0 |
|         |  |   | 5111011                          | 프로그래밍언어론(Principles of Programming Languages) | 3-3-1 |
|         |  | 전선  | 5111012                          | 시스템프로그래밍(Systems Programming)                 | 3-3-0 |
|         |  |   | 5111013                          | 확률및통계(Probability and Statistics)             | 3-3-0 |
| 5111014 |  |   | 인간컴퓨터상호작용 프로그래밍(HCI Programming) | 3-2-2   |       |
| 5111054 | 미래설계준비 II (Preparations of Future Design II)   | 0-1-0                                       |                                  |   |       |
| 5111055 | 개발프로젝트 (Development Project Practice)          | 2-0-4                                       |                                  |   |       |
| 3       | 1  | 전필  | 5111015                          | 운영체제(Operation Systems)                       | 3-3-0 |
|         |  |   | 5111016                          | 객체지향 설계(Object-Oriented Design)               | 3-3-1 |
|         |  | 전선  | 5111017                          | 파일처리(File Processing)                         | 3-3-1 |
|         |  |   | 5111018                          | 웹기반소프트웨어 개발(Web-based Software Development)   | 3-2-2 |
|         |  |   | 5111045                          | 펌웨어프로그래밍(Firmware Programming)                | 3-3-1 |
|         |  |   | 5111020                          | 데이터통신(Data Communication)                     | 3-3-0 |
|         |  |   | 5111056                          | 미래설계구현 I (Implementation of Future Design I ) | 0-1-0 |
|         | 5111057  | 전문프로젝트 (Project Application Practice)       | 2-0-4                            |   |       |
|         | 2  | 전필  | 5111022                          | 알고리즘(Algorithms)                              | 3-3-1 |
|         |  |   | 5111024                          | 소프트웨어공학(Software Engineering)                 | 3-3-1 |
|         |  |   | 5111059                          | 산학프로젝트 (Interlink Project Practice)           | 2-0-4 |
|         |  | 전선  | 5111023                          | 컴파일러(Compiler)                                | 3-3-0 |
|         |  |   | 5111025                          | 컴퓨터네트워크(Computer Networks)                    | 3-3-0 |
| 5111026 |  |   | 데이터베이스시스템(Database System)       | 3-3-1   |       |
| 5111027 | 컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)                     | 3-3-1                                       |                                  |   |       |
| 5111058 | 미래설계구현 II (Implementation of Future Design II) | 0-1-0                                       |                                  |   |       |

| 학년  | 학기      | 이수<br>구분 | 교과목<br>번 호   | 교 과 목 명   | 학점       |
|---|---------|----------|--|---|----------|
| 4   | 1       | 일선       | 5111028  | 인턴쉽 I (Internship I )                                       | 3-0-4주   |
|   |         |          | 5111029  | 인턴쉽 IV(Internship IV)                                       | 15-0-16주 |
|   |         | 전필       | 5111030  | 설계프로젝트(Design Projects)      (=캡스톤디자인1)                     | 2-0-4    |
|   |         | 전선       | 5111031  | 임베디드시스템(Embedded Systems)                                   | 3-2-2    |
|   |         |          | 5111032  | 영상처리(Image Processing)                                      | 3-3-0    |
|   |         |          | 5111033  | 인공지능(Artificial Intelligence)                               | 3-3-0    |
|   |         |          | 5110046  | 컴퓨터논리 및 논술(Logic and Essay Writing in Computer Education)   | 3-3-0    |
|   |         |          | 5110047  | 산학특강초청세미나 I (Educational-Industrial Special Seminar I )     | 1-2-0    |
|   |         |          | 5111036  | 컴퓨터교재연구 및 지도법(Computer Instructional Resources and Methods) | 3-3-0    |
|   |         |          | 5111060  | 미래설계종합(Synthesis of Future Design)                          | 2-2-0    |
|   | 2       | 일선       | 5111037  | 인턴쉽 II(Internship II)                                       | 15-0-16주 |
|   |         |          | 5111038  | 인턴쉽 III(Internship III)                                     | 3-0-4주   |
|   |         |          | 5111048  | 실무프로젝트(Practical Software Project)                          | 15-0-16주 |
|   |         | 전필       |  |   |          |
|   |         | 전선       | 5111039  | 졸업연구과제(Graduation Research Projects)      (=캡스톤디자인2)        | 2-0-4    |
|   |         |          | 5111040  | 멀티미디어(Multimedia)   | 3-3-1    |
|   |         |          | 5111041  | 정보보호(Information Security)                                  | 3-3-0    |
|   |         |          | 5111042  | 정보검색(Information Retrieval)                                 | 3-3-0    |
|   | 5111049 |          | 산학특강초청세미나 II (Educational-Industrial Special Seminar II) | 1-2-0   |          |
|   |         | 5111044  | 컴퓨터교육론(Computer Subject Teaching)                        | 3-3-0   |          |
| 전공      {      필수      14 과목      37 학점<br>선택      36 과목      81 학점<br>계      50 과목      118 학점 |         |          |  |   |          |

### 소프트웨어학과 선수과목 지정

| 학년 | 학기 | 이수<br>구분 | 교과목<br>번 호 | 교과목명                 | 교과목<br>번 호         | 선수과목                              |
|----|----|----------|------------|----------------------|--------------------|-----------------------------------|
| 2  | 1  | 전필       | 5111006    | 자료구조                 | 5111002            | 컴퓨터시스템개론 (1-2)                    |
|    |    | 전선       | 5111007    | 객체지향프로그래밍            | 0622014            | 응용컴퓨터프로그래밍(1-2)                   |
| 2  | 2  | 전필       | 5111010    | 컴퓨터구조                | 5111005            | 논리회로 및 실험(2-1)                    |
| 3  | 1  | 전필       | 5111015    | 운영체제                 | 5111003<br>5111010 | 소프트웨어도구 및 실험 (1-2)<br>컴퓨터구조 (2-2) |
|    |    | 전선       | 5111045    | 펌웨어프로그래밍             | 5111010            | 컴퓨터구조 (2-2)                       |
|    | 2  | 전필       | 5111022    | 알고리즘                 | 5111006            | 자료구조(2-1)                         |
|    |    | 전필       | 5111024    | 소프트웨어공학              | 5111016            | 객체지향설계 (3-1)                      |
|    |    | 전선       | 5111026    | 데이터베이스시스템            | 5111006            | 자료구조(2-1)                         |
| 4  | 1  | 전필       | 5111030    | 설계프로젝트<br>(=캡스톤디자인1) | 5111059            | 산학프로젝트 (3-2)                      |
|    | 2  | 전선       | 5111039    | 졸업연구과제<br>(=캡스톤디자인2) | 5111030            | 설계프로젝트(4-1)<br>(=캡스톤디자인1)         |