

## 교과목 표준이수모형

-2012년 이후 졸업생 기준(2010년, 2011년 졸업은 별도 문의)

구분	교과목	비 고
전문교양	국어와작문, 영어 I, 공학윤리 이수	18학점 이상 이수
	영어 II, 중국어 I, 독일어 I, 프랑스어 I, 러시아어 I, 중 택1 이수 기술작문및발표, 공업경영과경제, 공업법규와창업, 에너지와환경, 공 학기술의역사, 특허와상표 중 6학점 이상 이수	
MSC	수학 I, 수학 II, 일반물리학및실험 I, 일반물리학및실험 II, 일반화학 및실험 I, 이산구조, 선형대수학, 공학수학 이수	30학점 이상 이수 (전필 3, 전선 15학점 포함)
	수치해석, 응용수학, 확률및통계 중 6학점 이상 이수	
전공	창의공학설계 I (2) 또는 창의공학설계 II (2) 중 택1 이수 논리회로(1), 자료구조(1), 컴퓨터구조(1), 운영체제(1), 마이크로프로 세서(1), 소프트웨어공학(1), 설계프로젝트(2), 정보처리실험(1), 컴퓨 터공학실험(1), 시스템소프트웨어실험(1), 컴퓨터공학설계과제(2) 이 수	30학점(15) 이수
	컴퓨터시스템개론, C/C++프로그래밍, 프로그래밍언어론, 시스템프로 그래밍, 인터넷프로그래밍, 데이터베이스시스템(1), 알고리즘(1), 파 일처리론, 오토마타, 컴파일러(1), 회로이론, 전자회로, 병렬처리개 론, 컴퓨터조직(1), 인터넷정보검색, 웹서비스컴퓨터, 컴퓨터네트워크 (1), 영상통신(1), 디지털신호처리(1), 컴퓨터비전, 데이터통신(1), 컴 퓨터성능분석, 시뮬레이션, 멀티미디어시스템(1), 멀티미디어콘텐츠 저작기술(1), 컴퓨터그래픽스, 인공지능, 뉴로컴퓨터, 정보보호기초, 정보보호응용, 임베디드시스템소프트웨어 I (1), 임베디드시스템소프 트웨어 II (1), 임베디드응용소프트웨어, 리눅스시스템프로그래밍, 디 지탈시스템설계(1), 객체지향시스템설계(1), 컴퓨터시스템실험 I (1), 멀티미디어실험 I (1), 인터넷실험 I, 컴퓨터시스템실험 II, 멀티미디 어실험 II, 인터넷실험 II, 산학특강 I, 산학특강 II, 졸업작품연구과제 (1)	32학점(3) 이상 이수 (전공과목 중 MSC 교과목에 해당되는 학점을 제외하여 계산해야 함)
일반선택	인턴쉽 I, 인턴쉽 II, 인턴쉽 III, 인턴쉽 IV, 교직 및 타 학과(부) 전공 과정 전체분야	

· “이수”로 제시된 내용은 반드시 이수하여야 한다.

· 창의공학설계과 I 창의공학설계는 II 중복이수 할 수 없다.

· 괄호() 안의 숫자는 설계 학점 수이다.

1) 복학생의 경우, 기 수강한 ‘논리적사고’, 교과목을 전문교양교과목으로 인정해준다.

2) 복학생의 경우, 기 수강한 ‘일반생물학및실험 I’, 교과목을 MSC교과목으로 인정해준다.