

[2011학번 교양과정권장이수모형]

| 영역           | 이수사항                                      |   | 최저<br>이수학점 |
|--------------|---|---|------------|
|              | 1학기                                       | 2학기   |            |
| 교양도구         | 대학영어 I 이수                                 | 국어와작문 이수<br>대학영어 II, 중국어 I,<br>독일어 I, 프랑스어 I,<br>러시아어 I 중 택1 이수 | 9          |
| 중핵영역         | 3개 이상의 분야를 선택하여 12학점 이상 이수                |   | 12         |
| 학문기초         | 수학 I 이수<br>일반물리학및실험 I 이수<br>기초컴퓨터프로그래밍 이수 | 수학 II 이수<br>일반물리학및실험 II 이수<br>응용컴퓨터프로그래밍 이수<br>일반화학및실험 I 이수     | 21         |
| 일반교양         | 공학윤리 이수                                   |   | 6          |
| 총 최저<br>이수학점 | 각 영역별로 최저이수학점 이상을 이수하여야 함                 |   | 48         |
| 졸업최대<br>상한학점 | 교양학점의 최대상한학점 이상으로는 졸업학점 인정 안됨             |   | 51         |

[2011학번 전공 이수학점 기준]

| 대 학        | 전공(학과/학부) | 교양과정 |    |    | 전공과정     |    |    |            |    | 교직 | 일반<br>선택 | 졸업<br>학점 |
|------------|-----------|------|----|----|----------|----|----|------------|----|----|----------|----------|
|            |           | 필수   | 선택 | 계  | 최소전공인정학점 |    |    | 선택<br>(심화) | 계  |    |          |          |
|            |           |      |    |    | 필수       | 선택 | 소계 |            |    |    |          |          |
| 전자정보<br>대학 | 소프트웨어학과   | 3    | 45 | 48 | 33       | 33 | 66 | 15         | 81 |    | 11       | 140      |

[2011학번 전공필수과목]

| 학년 | 학기 | 이수<br>구분 | 교과목<br>번 호 | 교 과 목 명                                       | 학점    |
|----|----|----------|------------|---|-------|
| 1  | 1  | 전필       | 5111001    | 이산수학(Discrete Mathematics)                    | 3-3-0 |
|    | 2  | 전필       | 5111002    | 컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer Systems)    | 3-3-0 |
|    |    |          | 5111003    | 소프트웨어도구 실험(Lab of Fundamental Software Tools) | 1-0-2 |
|    |    |          | 5111004    | 창의공학설계(Creative Engineering Design)           | 2-0-4 |
| 2  | 1  | 전필       | 5111005    | 논리회로 및 실험(Logic Circuit and Lab)              | 3-2-2 |
|    | 2  | 전필       | 5111006    | 자료구조(Data Structure)                          | 3-3-1 |
|    |    |          | 5111010    | 컴퓨터구조(Computer Architecture)                  | 3-3-0 |
|    |    |          | 5111011    | 프로그래밍언어론(Principles of Programming Languages) | 3-3-1 |
| 3  | 1  | 전필       | 5111015    | 운영체제(Operating System)                        | 3-3-0 |
|    | 2  | 전필       | 5111016    | 객체지향 설계(Object-Oriented Design)               | 3-3-1 |
|    |    |          | 5111021    | 개별연구(Independent Study)                       | 1-0-2 |
|    |    |          | 5111022    | 알고리즘(Algorithm)                               | 3-3-1 |
| 4  | 1  | 전필       | 5111030    | 설계프로젝트 (Design Projects)                      | 2-0-4 |

### 소프트웨어학과 선수과목 지정

| 학년 | 학기 | 이수<br>구분 | 교과목<br>번호 | 교과목명      | 교과목번호   | 선수과목            |
|----|----|----------|-----------|-----------|---------|-----------------|
| 2  | 1  | 전선       | 5111007   | 객체지향프로그래밍 | 0133018 | 응용컴퓨터프로그래밍(1-2) |
|    |    | 전선       | 5111008   | 선형대수학     | 5111001 | 이산수학(1-1)       |
| 2  | 2  | 전필       | 5111010   | 컴퓨터구조     | 5111005 | 논리회로 및 실험(2-1)  |
| 3  | 1  | 전선       | 5111019   | 마이크로프로세서  | 5111010 | 컴퓨터구조(2-2)      |
|    |    | 전필       | 5111016   | 객체지향설계    | 5111007 | 객체지향프로그래밍(2-1)  |
|    |    | 전선       | 5111017   | 파일처리      | 5111006 | 자료구조(2-1)       |
|    | 2  | 전필       | 5111022   | 알고리즘      | 5111006 | 자료구조(2-1)       |
|    |    | 전선       | 5111023   | 컴파일러      | 5111009 | 오토마타(2-1)       |
|    |    | 전선       | 5111026   | 데이터베이스시스템 | 5111006 | 자료구조(2-1)       |
|    |    | 전필       | 5111021   | 개별연구      | 5111004 | 창의공학설계(1-2)     |
|    |    |          |           |           |         |                 |
| 4  | 1  | 전필       | 5111030   | 설계프로젝트    | 5111021 | 개발연구(3-2)       |
| 4  | 2  | 전선       | 5111039   | 졸업작품연구과제  | 5111030 | 설계프로젝트(4-1)     |