

# 취업하면 게임은 안녕이다?

게임이 당신의 직업이 되는  
덕업일치의 시작!



**Smilegate®**

## 2017 스마일게이트 신입사원 공개채용

---

2017년 9월 1일 (금) 10:00~ 9월 21일 (목) 17:00까지

당신의 뜨거운 열정은  
스마일게이트에서 빛나는 보석이 될 것입니다.

**Smilegate®**

# INTRO

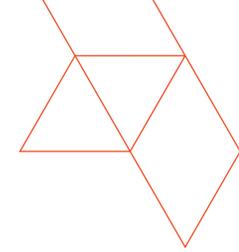
## 스마일게이트는

우수한 기술력과 경험을 바탕으로 문화콘텐츠를 전 세계에 전파하고 글로벌 콘텐츠 시장에서 새로운 가치를 발굴, 선점하기 위해 노력하는 회사입니다. 스마일게이트의 게임 콘텐츠와 사용자를 중심으로 둔 서비스는 사용자가 게임 경험을 행복하게 기억하고, 하나의 즐거운 문화로 인식하게 하는 토대가 되었습니다. 게임 콘텐츠를 기반으로 한 놀이 경험과 이 경험에서 만들어지는 새로운 문화는 세계 엔터테인먼트 산업을 좌우하는 핵심이 될 것입니다.

세계적인 게임 크로스피어를 통해 전 세계 유저에게 더 특별하고 즐거운 경험을 제공하고 있는 스마일게이트는 축적된 게임 개발 역량과 서비스 노하우를 기반으로 FPS, MMORPG, 대전액션을 아우르는 다양한 장르의 온라인 게임을 개발/서비스하고 있습니다. 뿐만 아니라, 전세계 80개국에 진출한 경험을 바탕으로 도전적인 해외 진출의 성공을 계속 이루어 나가고 있으며, 모바일 플랫폼 STOVE를 비롯한 온라인 플랫폼 사업 및 투자 사업 등을 통해 글로벌 엔터테인먼트 시장을 선도하는 회사로 자리매김하고 있습니다.

스마일게이트는 미래의 엔터테인먼트 산업을 이끌어 갈 가장 중요한 주체가 되길 꿈꾸고, 같은 꿈을 꾸는 인재들과 함께 더 멋진 미래를 만들어 가기를 원합니다. 열정을 갖고 다양한 경험을 해 본 사람, 목표를 향해 끝까지 달려본 사람, 나의 빛나는 재능을 누구보다 적극적으로 발휘해보고 싶은 사람에게 스마일게이트의 문은 열려있습니다.

스마일게이트는 열정과 눈물의 가치를 아는 당신을 기다립니다.



# VISION & MISSION

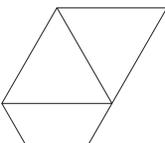
## VISION

### Mega Value Innovator in Entertainment

글로벌 엔터테인먼트 시장에서  
Mega Value를 찾아내고 혁신하여 선점합니다.

## MISSION

스마일게이트는 거대한 글로벌 시장 가치를 발견하고 혁신적으로 선점할 것입니다. 그리하여, 스마일게이트는 세계 엔터테인먼트 시장을 선도하는 Great Company로 끊임없이 진화할 것이며, 그 주역은 바로 열정과 사명감을 갖춘 Great People, Smilegate 사들입니다.



# BUSINESS AREA



## 게임개발 Development

**좋은 게임으로 더 많은 유저에게 감동과 즐거움을 선사하겠습니다.**

우수한 게임 개발 역량을 바탕으로 유저에게 플레이어의 즐거움과 감동을 동시에 선사할 수 있는 게임을 만들고자 합니다. 온라인 게임과 스마트 기기를 기반으로 한 모바일 게임을 통해 남녀노소 누구나 게임을 통한 즐거움을 경험할 수 있도록 하고 있습니다.



## 퍼블리싱 Publishing

**우수한 게임을 더 나은 서비스로 제공할 것입니다.**

우수한 온라인 게임과 모바일 게임을 개발하고 안정적인 서비스 운영, 유저의 취향과 성향을 반영한 현지화 전략을 통해 국내 최고 퍼블리셔를 넘어 글로벌 퍼블리셔로 성장하고 있습니다. 스마일게이트가 서비스하는 게임이라면 믿고 플레이 할 수 있도록 안정적인 서비스와 마케팅을 통해 여러분의 일상 속 즐거움이 될 수 있도록 하겠습니다.



## 투자 Investment

**모두가 함께 최고가 되는 협력과 상생을 실천하고자 합니다.**

잠재력을 가진 게임, 가능성을 가진 기업과의 전략적 연합을 통해 함께하는 성공의 선순환을 만들고자 합니다. 스마일게이트는 상생과 협력이라는 키워드를 바탕으로 우수한 기업들이 더 큰 꿈을 펼칠 수 있도록 지원하고, 그에 상응하는 많은 아이디어나 개발력을 습득함으로써 함께 Win-Win 하는 전략적 연합관계를 확대해 나갈 것입니다.



## 서비스 Services

**우수한 콘텐츠와 플랫폼을 통해 보다 다양한 즐거움을 전달하겠습니다.**

국내외 유저들을 위한 우수한 게임과 콘텐츠를 발굴하여 전 세계로 공급합니다. 또한 모든 유저가 함께 즐길 수 있는 글로벌 소셜 게임 플랫폼을 구축, 운영하고자 합니다. 더욱 고도화된 마케팅과 서비스로 다양한 게임과 콘텐츠를 마음껏 즐길 수 있도록 하겠습니다.



## 사회공헌 Social Contribution

**성장가능성을 발견하고 그것을 지원하며, 사회와 동반성장하겠습니다.**

아동과 청소년들에게 창의적인 진로 설계를 지원하고, 청년에게 게임과 소셜 엔터테인먼트 분야의 창작 기회를 제공합니다. 또한 국내외에서 소외된 아동, 청소년을 후원하는 활동도 꾸준히 펼치고 있습니다. 희망을 확산하는 활동을 더욱 적극적으로 펼쳐 사회적 책임을 실천하고 사회적 가치를 창출하겠습니다.



## e-Sports

**전 세계에 게임을 통한 문화를 전파하고 발전시켜 나가겠습니다.**

세계 최고 FPS 게임인 크로스파이어의 유저들이 참여하는 글로벌 e스포츠 대회를 운영하여 e스포츠 문화를 전 세계에 전파합니다. 콘텐츠를 지속적으로 강화하여 세계가 함께 즐기는 e스포츠로 발전시켜 나갈 것입니다.

# GLOBALIZATION



## Expanding Global Networks to Achieve Dreams in a Broader World

스마일게이트는 글로벌 유저에게 우수한 게임과 콘텐츠를 제공하기 위해 중국과 아시아, 미주, 유럽 등 전 세계 80여 개국에서 다양한 파트너사와 함께 협력하고 있습니다. 역량 있는 파트너들과의 협력을 강화하고 글로벌 서비스 네트워크를 확대하여 더 넓은 지역에서 더 많은 사람들이 스마일게이트의 즐거운 게임과 콘텐츠를 만날 수 있도록 할 것입니다.

### 80 COUNTRIES

서비스국	퍼블리셔
한국	Smilegate Megaport
중국	Tencent
베트남	VTC Intecom
필리핀	Smilegate Worldwide
인도네시아	PT. Lyto
북미/남미	Smilegate West
유럽	Mail.RU LLC
러시아	Mail.Ru LLC
일본	UtoPlanet

# HISTORY

## 2002-2007

### 2002.

(주) 스마일게이트 설립

### 2006.

CROSSFIRE 개발 착수

### 2007.

CROSSFIRE 중국, 일본 진출, 한국 서비스 시작

## 2008-2009

### 2008.

CROSSFIRE 베트남, 북미, UK 진출

### 2009.

CROSSFIRE 필리핀, 인도네시아, 러시아 진출

중국 동시접속자 100만 명 돌파,

베트남 동시접속자 10만 명 돌파

## 2010-2011

### 2010.

CROSSFIRE

중국 동시접속자 180만 명 돌파

대만 진출

### 2011.

CROSSFIRE

중국 신문출판총서(IT산업부)선정

'2010년 10대 온라인 게임 인기상' 수상

WCG공식종목선정

## 2012-2013

### 2012.

CROSSFIRE

대한민국 콘텐츠대상

'해외진출 유공상(대통령 표창)' 수상

중국 신문출판총서(IT산업부)선정

'2011년 10대 온라인 게임 인기상' 수상

### 2013.

CROSSFIRE

한국 서비스 재개

글로벌 동시접속자 500만 명 돌파

CFS 글로벌 리그 출범

스마일펀드로 청년 창업펀드 출자 약정

## 2014-2015

### 2014.

CROSSFIRE 글로벌 동시접속자 600만 명 돌파

오렌지팜 출범 및 서초, 부산센터 설립

스마일게이트 2.0시대 선포

스마일게이트 그룹사 체제 전환

### 2015.

오렌지팜 신촌센터 설립

STOVE 론칭

스마일게이트 메가랩 출범

CFS 인비테이션서널대회출범(브라질,베트남개최)

대한민국 게임대상 '사회공헌우수상(문화체육관광부 장관상)' 수상

## 2016-2017

### 2016.

CFEL(CROSSFIRE Elite League) 출범

오렌지팜 글로벌센터 1호 설립(베이징)

크로스파이어 IP 비전 선포식

제 53회 무역의 날 '5억불 수출의 탑' 수상

### 2017.

스마일게이트 그룹-태국 CP 그룹,

'문화 콘텐츠 사업 전략적 협력' 체결

어린이-청소년 창의 프로그램 SEED 론칭

# BUSINESS ORGANIZATION

## Holdings



스마일게이트그룹의 지주회사로 그룹의 역량을 높이고 사업 전략 방향을 이끌어가고 있습니다.

## Entertainment



게임 IP의 개발 및 관리와 함께 문화 콘텐츠를 개발합니다.

## RPG



수준 높은 기술력을 바탕으로 세계 최고의 온라인 MMORPG 게임을 개발하고 있습니다.

## STOVE



차세대 C2C 엔터테인먼트 소셜 플랫폼 'STOVE' 서비스를 제공합니다.

## MegaLab



인사이트를 바탕으로 시대와 산업의 경계를 넘어서는 가치 있는 콘텐츠를 발굴하고 그 가치를 높입니다.

## Worldwide



세계 게임 시장의 흐름을 파악하고 선도하는 글로벌 퍼블리셔입니다.

## Foundation



게임 인재 육성 및 지원, 스타트업 후원을 통해 게임산업의 발전에 힘쓰고 있으며, 나눔과 후원 활동을 통해 우리 사회와 전 세계에 희망의 빛을 전파하고 있습니다.

## Megaport



전 세계인을 대상으로 게임의 유통과 서비스를 담당합니다.

## Investment



뛰어난 기업이 잠재력을 발휘하여 글로벌 기업으로 성장할 수 있도록 돕는 전문성을 갖춘 투자사입니다.

# 인재상



## 열정 (Passion)

일에 대한 순수한 애정을 기반으로 어려움이 발생하더라도, 끝까지 포기하지 않고 지속적으로 노력하여 목표를 능동적으로 달성하려는 태도

## 사명감 (Commitment)

자신의 역할과 의무를 성실하게 수행하는 것에 보람을 느끼며, 끝까지 책임을 지려는 태도

## 이해 (Understanding)

경청을 기반으로 소통, 공유를 통해 그룹의 Mega Value 및 업무의 가치, 과제를 명확히 이해하는 것

## 가시적 성과

명확한 이해, 열정과 사명감을 바탕으로 창출되는 가시적인 결과. 즉, 성과로 증명하는 것

## 가시적 성과창출

### 혁신(Innovative Way)

지금까지의 관성적 방법으로 가지 않고, 업무의 "본질"을 파악해, 그 "본질"을 만족시키면서도 더 효율적인 방법을 찾는 것.

→ 혁신 성과물 : 훨씬 더 낮은 비용 &/or 훨씬 더 큰 성과



### 소통(Communication)

"이해"를 목적으로, 제한된 범위에서 협업할 수 있도록 대면을 통해 상호간 생각하는 바를 명확히 표현하는 것



### 공유(Sharing)

"이해"를 목적으로, 시간과 거리의 한계를 넘어 협업의 범위를 확장시키기 위해 Material을 주고 받는 것



### 이해(Understanding)

경청을 기반으로 소통·공유를 통해 그룹의 Mega Value 및 업무의 가치·과제를 명확히 이해하는 것

# 기업문화

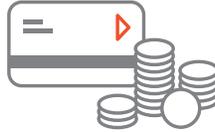
스마일게이트는 명확한 이해를 목적으로 소통 및 공유를 활성화하며, 이를 기반으로 지속적으로 혁신하여 성과를 창출하는 것에 그 의미를 두고 있습니다.

# WELFARE



## 워크샵&세미나 지원

최신 트렌드 및 직무 인사이트 확대를 위한 다양한 워크샵과 세미나를 운영/지원하여 끊임없는 성장의 기회를 제공합니다.



## 선택적 복리후생비 지원

교육, 운동, 의료, 취미, 여가생활 등 자유롭게 복리후생의 혜택을 누릴 수 있도록 복지카드 및 포인트를 지원합니다.



## 생활자금대출 지원

구성원의 생활 안정 및 삶의 질 향상을 위해 생활자금 대출을 지원합니다.



## 의료비 지원

질병이나 사고로 인한 구성원 본인 및 직계 가족의 의료 실비를 최고 5,000만원까지 지원하고 있습니다.



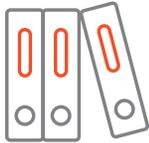
## 통근셔틀 운영

구성원의 출근 편의를 위해 강서/안양, 신림/낙성대, 사당, 노원/건대, 강동/송파, 은평/마포, 미아/강남, 인천/송내의 8개 노선의 셔틀버스를 운영하고 있습니다.



## 출산/육아비 지원

본인 또는 배우자의 자녀 출생 시 육아비를 지원하여 가정의 행복을 지켜 드립니다.



## 자기계발 지원

자기계발을 위해 필요한 도서를 비치, 대여하고 있으며, 언제든지 독서와 학습이 가능하도록 독서실을 운영합니다.



## 사내 fitness 운영

구성원의 건강 증진을 위해 사내에 fitness 클럽을 운영하고 있습니다.



## 건강검진 지원

구성원의 건강관리와 질병 예방을 위해 연 1회 해당 구성원을 대상으로 건강검진을 지원하고 있습니다.



# RECRUITMENT INFORMATION

## 1) 지원서 접수

모집대상 : 기졸업자 및 2018년 2월 졸업 예정자  
 접수기간 : 2017년 9월 1일(금) 10:00 ~ 9월 21일(목) 17:00  
 지원방법 : 당사 홈페이지(www.smilegate.com)를 통한 접수

## 2) 전형방법 및 일정



서류전형 발표일 : 10월 중순 예정  
 면접전형일 : 합격자 개별 안내  
 ※ 채용 일정 및 절차는 직군/법인별로 상이할 수 있습니다.

## 3) 제출서류 (\*최종합격 시 제출)

- 졸업증명서 또는 졸업예정증명서
- 성적증명서
- 어학증명서 사본
- 기타 관련 자격증 사본

## 4) 기타사항 및 문의

- 입사지원서 기재내용이 허위로 판명될 경우 합격 및 입사를 취소할 수 있습니다.
- 국가보훈대상자 및 장애인인 관련 법규에 의거 우대합니다.
- 기타 입사지원관련 문의사항은 당사 홈페이지(www.smilegate.com) 내 CAREER > 질의응답 > 1:1채용문의로 해주시기 바랍니다.

## 5) 학교별 리크루팅 일정

학교	일정	장소
카이스트	8월 29일(화), 30일(수)	류근철 스포츠 콤플렉스
고려대학교	9월 5일(화), 6일(수)	화정체육관 1층 주경기장
서울대학교	9월 5일(화), 6일(수)	행정관(대학본부)앞 잔디밭
연세대학교	9월 5일(화), 6일(수)	백양누리 그랜드볼룸 및 무악로터리홀
한양대학교	9월 5일(화), 6일(수)	올림픽체육관
성균관대학교(인문)	9월 6일(수), 7일(목)	600주년 기념관 5층 조병두 국제홀
성균관대학교(자연)	9월 6일(수), 7일(목)	삼성학술정보관 4층 열람실
부산대학교	9월 8일(금)	본관 3층 다목적홀
포항공과대학교	9월 11일(월), 12일(화)	학생회관 및 아틀라스홀(11일,12일)
송실대학교	9월 11일(월)	정보관 1층 로비 (상담회)
아주대학교	9월 12일(화)	신학생회관 106호 (상담회)
한국외국어대학교	9월 13일(수)	국제학사 301호 (상담회)
이화여자대학교	9월 14일(목)	ECC B3F 로비 (상담회)
홍익대학교(세종)	9월 14일(목)	설명회: A동 101호 시청각실    상담회: A동 103-1
전북대학교	9월 15일(금)	진수당 1층 스테디룸 (상담회)
서강대학교	9월 19일(화)	설명회: AS관 414호    상담회: AS관 로비

# JOB DESCRIPTION

## Smilegate Holdings

직무	직무소개	필요역량	우대사항
DBA	게임 퍼블리싱 DB 시스템을 구축 및 운영하고, 플랫폼 DB 시스템에 대한 구축과 개발을 지원합니다. 또한 DB 장애 처리 및 예방 활동과 함께 DB 성능 튜닝 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 컴퓨터 공학 전공</li> <li>② 데이터베이스(MSSQL/MySQL/Oracle) 사용 경험</li> <li>③ Linux 및 Windows OS 사용 경험</li> <li>④ 데이터 모델링 및 RDBMS에 대한 개념 이해</li> <li>⑤ 게임 산업에 대한 이해</li> <li>⑥ 논리적 사고 능력과 성실함</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① RDBMS 사용 경험</li> <li>② Shell Scripts 및 프로그래밍 경험</li> <li>③ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> </ul>
SE	게임 인프라 및 플랫폼 인프라를 구축/운영/관리하며, AWS/Windows/Linux 등 OS와 어플리케이션 기술을 지원합니다. 또한 서비스 모니터링과 함께 장애 처리 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 컴퓨터 공학 전공</li> <li>② Linux 및 Windows 등 OS에 대한 이해</li> <li>③ 가상화 환경에 대한 이해(Hyper-V/VMware/클라우드 환경 등)</li> <li>④ 주요 IT서비스(Web/DB/DNS/Mail/AD/클러스터 등)에 대한 이해 및 스크립트 활용 능력</li> <li>⑤ 서버 및 스토리지 등 H/W에 대한 이해</li> <li>⑥ 스위치/방화벽/VPN 등 보안/네트워크 장비에 대한 이해</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 프로그래밍 경험</li> <li>② 오픈소스 솔루션 활용 경험</li> <li>③ Linux OS 활용 (개발/서비스 적용) 경험</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> </ul>
DevOps	게임 및 플랫폼에서 사용하는 NoSQL 시스템을 구축/운영하고, 성능 튜닝 및 장애 처리에 대한 업무를 담당합니다. 또한 오픈소스 솔루션 도입 검토와 선행 기술 대응 작업도 병행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 컴퓨터 공학 전공</li> <li>② NoSQL(MongoDB/CouchBase/Redis/Elasticsearch/InfluxDB) 사용 경험</li> <li>③ 오픈소스 솔루션 사용 경험</li> <li>④ 게임 산업에 대한 이해</li> <li>⑤ 논리적 사고 능력과 성실함</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 오픈소스 프로젝트 소스 수정 능력</li> <li>② 다양한 개발 언어 사용 경험</li> <li>③ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> </ul>
보안기술개발	게임 클라이언트와 웹 어플리케이션 분석을 통해 취약점을 분석하고 개선 방안을 제시합니다. 또한 정기적으로 보안 취약점을 점검하는 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 네트워크 및 프로그래밍에 대한 기초 지식</li> <li>② Windows/모바일 OS에 대한 이해</li> <li>③ 게임 해킹에 대한 이해</li> <li>④ 웹 어플리케이션 개발에 대한 이해</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 게임 해킹툴 제작 경험</li> <li>② 백신 제작 경험</li> <li>③ 리버스엔지니어링 경험</li> </ul>
보안기획운영	그룹사 보안장비에 대한 관리를 통해 개선 방안을 제시함으로써, IT서비스의 안정성을 확보하고 보안을 강화하는 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 보안/네트워크에 대한 이해</li> <li>② 문서 작성 능력</li> <li>③ 상황판단 및 조율 능력</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> </ul>	
SE/NE	그룹사 IT시스템에 대한 관리와 개선 작업을 통해, IT서비스의 안정성을 확보하는 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① IT서비스/네트워크에 대한 이해</li> <li>② 시스템(Linux/Windows 등)에 대한 이해와 운영 능력</li> <li>③ 기본적인 스크립트 활용 능력</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> </ul>	
웹 어플리케이션 개발	사내에서 서비스하는 개발 지원 도구를 운영하고, 각 서비스 간의 연동에 필요한 커스터마이징 및 개발 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 컴퓨터 공학 또는 관련 전공</li> <li>② .Net Framework/Spring Framework/JavaScript 활용 능력</li> <li>③ 웹 어플리케이션 개발 프로세스 (기획/설계/개발/배포)에 대한 이해</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① SQL/SPSS/SAS 직무 관련 자격증 보유</li> <li>② 영어 가능자</li> </ul>

# JOB DESCRIPTION

Smilegate Holdings

직무	직무소개	필요역량	우대사항
법무	그룹사의 게임 개발과 퍼블리싱/글로벌 플랫폼/투자 등에 관한 계약서 검토를 진행하고, 법률 자문/소송 수행을 통하여 사업부의 원활한 업무를 지원합니다. 이를 통해 사업 및 법률적 리스크에 대한 예방과 대응 업무를 수행합니다.	① 법학 전공 ② 논리적 사고 및 문장 구성 능력 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력	
인사 (교육기획/운영)	조직과 구성원의 교육 니즈를 반영하여 교육 프로그램을 개발 및 운영하고, 현업 이슈에 대한 현상 진단/문제 파악/원인 분석/해결방안 도출 등의 일련의 내부 컨설팅 서비스를 제공합니다.	① OA 활용, 각종 영상 편집 능력 ② 프레젠테이션 스킬 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 ④ 협업/성실/긍정적인 태도 ⑤ 업무/과제에 대한 책임감	① 경상계열/교육공학/심리학 등 인문 사회 전공 ② 기업/교육 컨설팅사 인턴 경험 ③ 영어 가능자
재무회계	게임회사 고유 사업에 맞는 회계정책을 수립하고, 이를 적용하여 잠재적 세무 리스크를 최소화하기 위한 조기 결산 및 관계기관 신고 업무를 수행합니다.	① 재무/세무 관련 학업 이수 또는 관심 ② MS Office 활용 능력 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 ④ 근면성실함과 합리적인 의사결정 능력	관련자격증 보유(KICPA/AICPA/세무사 등)
관리회계	관리회계 결산작업을 비롯하여, 사업 계획/예산관리/성과관리 등의 경영관리 전반의 업무를 수행합니다.	① 회계에 대한 기초적인 이해 ② 게임에 대한 이해 및 플레이 경험 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 ④ 논리적/분석적인 마인드	① 경영학과 전공 ② 문서 작성 능력 ③ 영어 가능자
창업지원	인재와 스타트업을 발굴하고 스스로 성장할 수 있는 기회를 제공합니다. 이를 통해 글로벌 진출의 일련의 과정으로써 창업지원 프로그램을 기획하고 운영하는 업무를 수행합니다.	① 사업기획 및 마케팅에 대한 이해 ② 논리적 사고를 통한 창의적 문제해결 능력과 끈기 ③ 창업 생태계에 대한 이해와 열정 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 ⑤ 긍정적 성향	① 경상계열/인문계열 전공 ② 창업 관련 커리큘럼 이수 ③ 창업 경험 또는 창업 관련 인턴 경험 ④ 유창한 중국어 가능자

# JOB DESCRIPTION Smilegate Entertainment

직무	직무소개	필요역량	우대사항
사업 PM	자사 게임의 글로벌 권역 서비스 PM 역할로, 담당 프로젝트 성공을 위한 서비스 전략을 수립하고 실행합니다. 이를 위하여 내외부 커뮤니케이션과 함께 마켓/컨텐츠/지표 분석을 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 다수의 온라인/모바일 게임 플레이 경험</li> <li>② 글로벌 게임 시장에 대한 높은 관심/경험 (컨텐츠/플랫폼/마켓 등)</li> <li>③ 기획/제안서 등 문서 작업 및 프레젠테이션 능력</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> <li>⑤ 원어민 수준의 영어 가능자</li> </ul>	MS-Office 수준급 활용 능력(Word/Excel/PPT)
중국사업 PM	서비스 런칭/라이브 서비스 업데이트 관리/계약관리/사업계획 수립 및 실행/컨텐츠 및 상용화 기획/게임 지표 관리/파트너사 관리 등 신규 게임 런칭부터 라이브 서비스 운영까지 진행되는 모든 중국사업의 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 다양한 온라인/모바일 게임 플레이 경험 및 게임 이해</li> <li>② 게임 개발 및 서비스 프로세스에 대한 이해</li> <li>③ 상황 판단 및 대응을 통한 문제해결 능력</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력과 문서 작성 능력</li> <li>⑤ 원어민 수준의 중국어 가능자</li> </ul>	중국 현지 체류 경험
개발관리	내외부 프로젝트를 개발하고 일정을 관리하며, 외부 개발사와의 커뮤니케이션과 함께 시장 조사/게임성 분석/개선 사항 정리 등의 타 게임 분석 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 다양한 게임 경험 필수 (샌드박스 게임 경험 有 선호)</li> <li>② 개발 프로세스에 대한 이해 능력</li> <li>③ 데이터 분석력 및 설득력</li> <li>④ 아이디어 발상 및 문서화 역량</li> <li>⑤ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> <li>⑥ 보고서, 전략문서 등 정리 능력</li> <li>⑦ 영어 또는 중국어 가능자</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 프로젝트 개발 관리 경험</li> <li>② 소셜 서비스 및 플랫폼에 대한 인사이트 보유</li> </ul>
프로그래밍	Client engine framework/Game framework/Graphics/Game logic 구현 및 개발 인프라 구축 업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① Debugging 능력</li> <li>② 원활한 커뮤니케이션 능력</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 프로그래밍 센스</li> <li>② UE3/4 활용 경험</li> <li>③ Shader programming 사용 가능자</li> </ul>

# JOB DESCRIPTION Smilegate STOVE

직무	직무소개	필요역량	우대사항
플랫폼 웹서비스 개발	글로벌 플랫폼 웹서비스 및 Front-end(UI/UX)개발을 담당합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① Spring Framework, Hibernate, Mybatis 경험</li> <li>② HTML/CSS/JavaScript/jQuery 기술 개발 경험</li> <li>③ AngularJS, BackboneJS, React.js 등 Web MVC 개발 경험</li> <li>④ Node.js, Vert.x, Socket.io 개발 경험자</li> <li>⑤ Web App Framework 개발 경험자</li> <li>*개발경험 = 스터디, 프로젝트, 경진대회, 창작물</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① Front-end 개발 경험</li> <li>② UI/UX에 대한 높은 이해</li> </ul>
플랫폼 개발	글로벌 모바일 플랫폼의 서버 및 클라이언트 등의 개발업무를 수행합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 전산학에 대한 기본적인 이해</li> <li>② 객체지향언어, RDBMS를 활용한 개발 경험</li> <li>③ 모바일 어플리케이션(iOS, Android) 개발 경험</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 성실하고 원활한 커뮤니케이션 능력</li> <li>② UI/UX에 대한 이해</li> <li>③ IT 관련 전공자</li> <li>④ 게임 산업에 대한 관심과 이해도 보유</li> </ul>

# JOB DESCRIPTION

## Smilegate RPG

직무	직무소개	필요역량	우대사항
시나리오 기획	온라인 게임에 적합한 세계관 및 시나리오를 설계/구성하여 주요 문장 스크립트들을 작성하고 네이밍 등의 업무를 수행합니다.		<ul style="list-style-type: none"> <li>① 자신의 글을 출판한 경험</li> <li>② 블로그나 습작을 통해 자신의 생각을 글로 표현하는 것이 습관화 되어 있으신 분</li> <li>③ 소규모 프로젝트 및 아마추어 게임개발 경험</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> <li>⑤ 다수의 프레젠테이션 경험</li> </ul>
퀘스트 기획	온라인 게임 스토리 설정에 따라 게임 내의 퀘스트 시스템과 세부 퀘스트를 기획하며, 퀘스트 데이터 입력 등을 관리합니다.		<ul style="list-style-type: none"> <li>① 자신만의 퀘스트를 구성하고 이야기/동선 등의 기획 결과물을 완성해본 경험</li> <li>② 블로그나 습작을 통해 자신의 생각을 글로 표현하는 것이 습관화 되어 있으신 분</li> <li>③ 소규모 프로젝트 및 아마추어 게임개발 경험</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> <li>⑤ 다수의 프레젠테이션 경험</li> </ul>
전투 기획 (몬스터, 전투)	온라인 게임에 적합한 전투 관련 시스템을 기획하며, 기획 의도에 부합하는 전투 공식을 설계하고 구현합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 온라인 게임에 대한 이해 및 플레이 경험</li> <li>② 합리적인 사고 능력 및 이해력</li> <li>③ 좋은 게임을 만들어보고 싶다는 꿈과 열정</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 액션RPG에 대한 높은 이해</li> <li>② 게임 애니메이션에 대한 제작 경험 혹은 이해</li> <li>③ 소규모 프로젝트 및 아마추어 게임개발 경험</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> <li>⑤ 다수의 프레젠테이션 경험</li> </ul>
레벨 기획	온라인 게임에 적합한 맵과 동선을 설계하고, 그에 맞게 월드 오브젝트들을 설정하고 배치합니다.		<ul style="list-style-type: none"> <li>① 언리얼 엔진을 사용해본 경험이 있거나 독학을 통해서라도 엔진을 다뤄본 적이 있으신 분</li> <li>② 만들고 싶은 지형/던전 등에 대한 생각을 paper/visio/SketchUp 등 다양한 수단을 통해 게임개발이 가능한 수준으로 작업해본 경험</li> <li>③ 소규모 프로젝트 및 아마추어 게임개발 경험</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> <li>⑤ 다수의 프레젠테이션 경험</li> </ul>
프로그래밍	게임 서비스 플랫폼에 필요한 웹/인증/빌링/대용량 로그 등 각종 시스템을 개발합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① C#/Java 에 대한 이해</li> <li>② 네트워크 프로그래밍에 대한 이해</li> <li>③ 멀티 스레드 프로그래밍에 대한 이해</li> <li>④ RDBMS 기본지식</li> <li>⑤ 원활한 커뮤니케이션 능력</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 대규모 서비스에 대한 이해</li> <li>② 분산 아키텍처에 대한 이해</li> </ul>
서버 프로그래밍	기획에 맞는 게임 개발을 위해 서버 프로그램을 설계하며, 게임 콘텐츠를 구현합니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 전산학 기본 이론에 대한 높은 이해</li> <li>② C++ 스킬 및 경험</li> <li>③ 네트워크/분산처리/멀티스레딩 프로그래밍 스킬 및 경험</li> <li>④ 원활한 커뮤니케이션 능력과 문서 작성 능력</li> </ul>	게임 서버 프로그래밍 경험

# JOB DESCRIPTION

## Smilegate RPG

직무	직무소개	필요역량	우대사항
클라이언트 프로그래밍	기획에 맞는 게임 클라이언트 개발 및 게임 콘텐츠 구현하고, 라이브용 기능 개발 및 게임 개발에 필요한 자체 툴을 개발합니다.	① 전산학 기본 이론에 대한 높은 이해 ② 게임 제작 프로세스에 대한 이해 ③ 게임 클라이언트 프로그래밍에 대한 이해 ④ C++/C#에 대한 이해 ⑤ 원활한 커뮤니케이션 능력과 문서 작성 능력	C# 프로그래밍/툴 제작 경험
인사	채용, 운영, 기획 등 전반적인 인사관리와 각종 지원 업무를 수행합니다.	① 컴퓨터 활용능력 능숙자 (MS Office) ② 논리적인 사고 능력과 글쓰기 능력 ③ 원만한 대인관계와 원활한 커뮤니케이션 능력	

# FAQ



## 1. 서류 심사 및 면접에서 가장 중요하게 여기는 평가항목은 무엇인가요?

서류전형에서는 지원자의 직무에 대한 애정과 함께 스마일게이트 인재상에 부합하는지를 종합적으로 고려합니다.  
면접전형에서는 시장과 직무에 대한 논리적이고 분석적인 커뮤니케이션이 가능한지를 판단합니다.  
기본적으로 자신을 솔직하게 표현하고 원활한 의사소통을 할 수 있는 분을 선호합니다.



## 2. 각기 다른 법인 또는 직무 분야에 중복 지원이 가능한가요?

스마일게이트 채용 전형은 중복 지원은 허용하지 않고 있습니다. 자신의 역량과 적성 등을 종합적으로 고려하여 신중하게 지원하시길 바랍니다.



## 3. 과거 지원하여 탈락했던 경험이 있습니다. 재지원이 가능한가요?

지원하고자 하는 부분에 대하여 자격요건이 맞다면 얼마든지 가능하며, 재지원에 대한 불이익은 없습니다.  
또한 동일한 분야 또는 예전과 다른 분야의 지원도 가능합니다. 단, 동시에 여러 분야를 지원하실 수는 없습니다.



## 4. 면접은 어떤 절차로 진행되나요?

스마일게이트는 채용 과정에서 여러 번의 검증을 통해 스마일게이트에 적합한 인재를 찾고자 합니다.  
1차 면접에서는 실무진 면접을 통해 직무적합성을 판단하고, 2차, 3차 면접을 통해 회사와 맞는 가치관을 가진 인재인지 검증합니다.  
이때 각 법인/직군별로 절차가 달라질 수 있음을 참고하여 주십시오.



## 5. 전형결과는 어떻게 알 수 있나요?

전형결과는 합/불합격자 모두에게 홈페이지 및 개별 연락처를 통해 알려 드립니다.



## 6. 자격증 소지자의 경우 가산점이 주어지나요?

모집 직무의 우대사항에 부합하는 자격증을 소지하신 경우, 가산점이 부여될 수 있습니다.

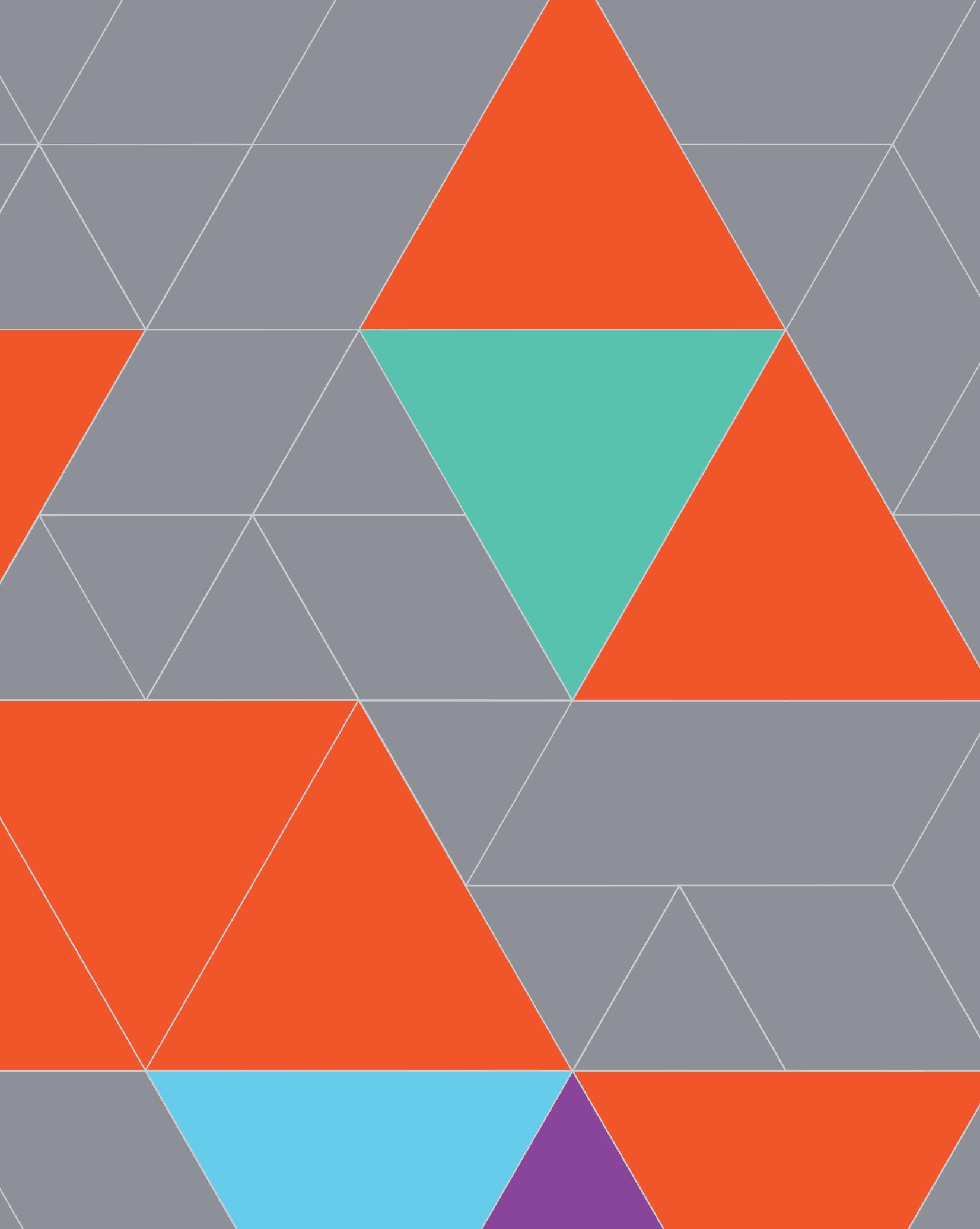


## 7. 2018년 2월 졸업예정자만 지원할 수 있나요?

이번 공채는 기졸업자 또는 2018년 2월 졸업예정자 분들을 대상으로 모집하고 있으며, 12월부터 근무 예정이오니 참고하시길 바랍니다.

The image features a background of a repeating geometric pattern of triangles in shades of gray, orange, teal, light blue, and purple. The word "Smilegate" is written in a white, bold, sans-serif font with a registered trademark symbol (®) to its upper right. The text is positioned on an orange triangle in the middle-right section of the image.

**Smilegate®**



**Smilegate®**

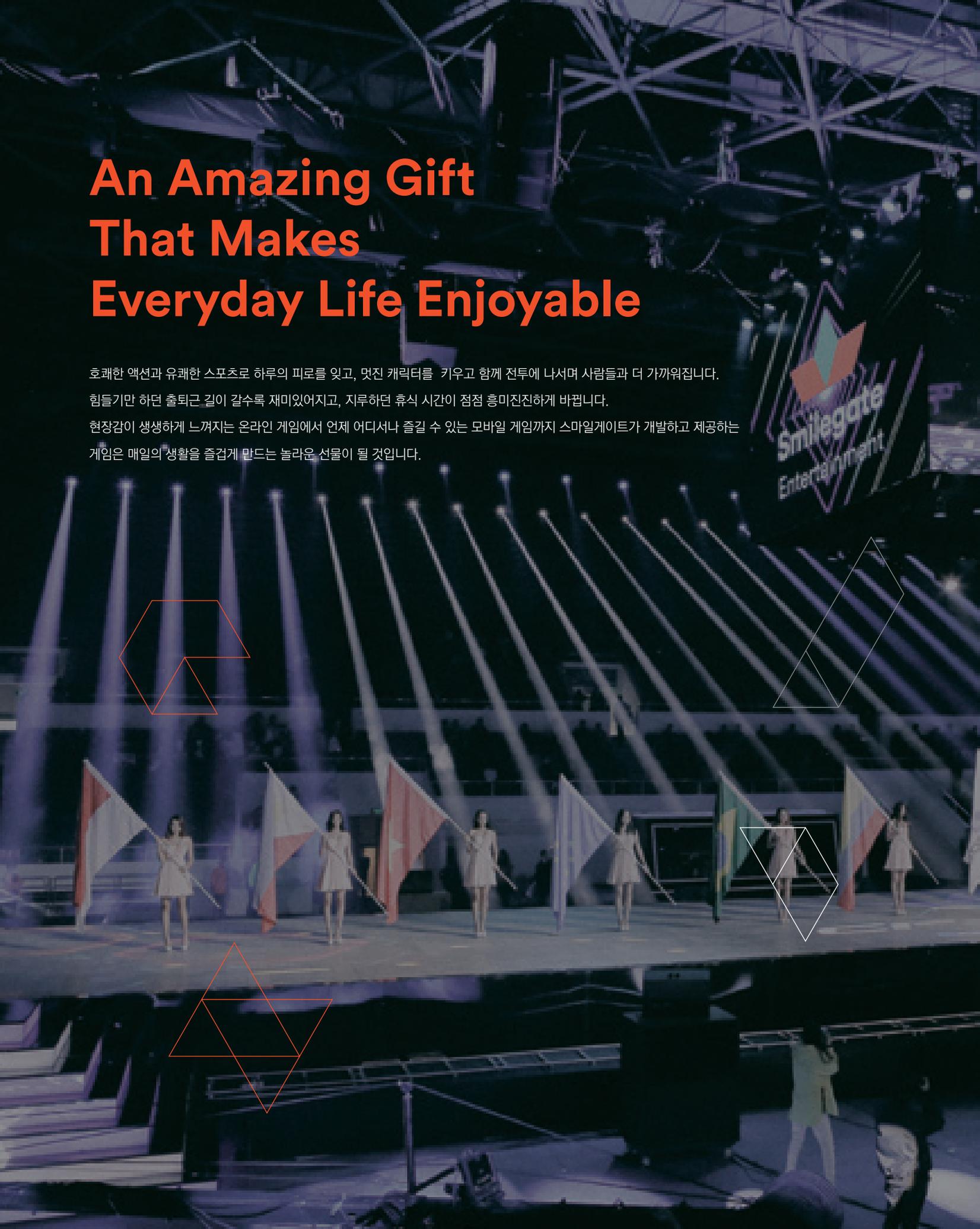
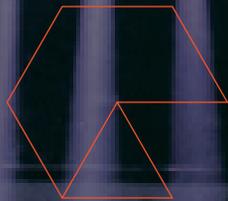


# An Amazing Gift That Makes Everyday Life Enjoyable

호쾌한 액션과 유쾌한 스포츠로 하루의 피로를 잊고, 멋진 캐릭터를 키우고 함께 전투에 나서며 사람들과 더 가까워집니다.

힘들기만 하던 출퇴근 길이 갈수록 재미있어지고, 지루하던 휴식 시간이 점점 흥미진진하게 바뀝니다.

현장감이 생생하게 느껴지는 온라인 게임에서 언제 어디서나 즐길 수 있는 모바일 게임까지 스마일게이트가 개발하고 제공하는 게임은 매일의 생활을 즐겁게 만드는 놀라운 선물이 될 것입니다.





# CROSSFIRE

크로스파이어



**CROSSFIRE**

Smilegate

<b>개발사</b>	스마일게이트 엔터테인먼트 한국: 스마일게이트 엔터테인먼트 중국: 텐센트 일본: UtoPlanet 베트남: VTC Intecom
<b>퍼블리셔</b>	러시아: Mail.RU LLC 북미: 스마일게이트 웨스트 남미: 스마일게이트 웨스트 유럽: 스마일게이트 유럽 필리핀: 스마일게이트월드와이드
<b>장르</b>	FPS



# TALES RUNNER

테일즈런너



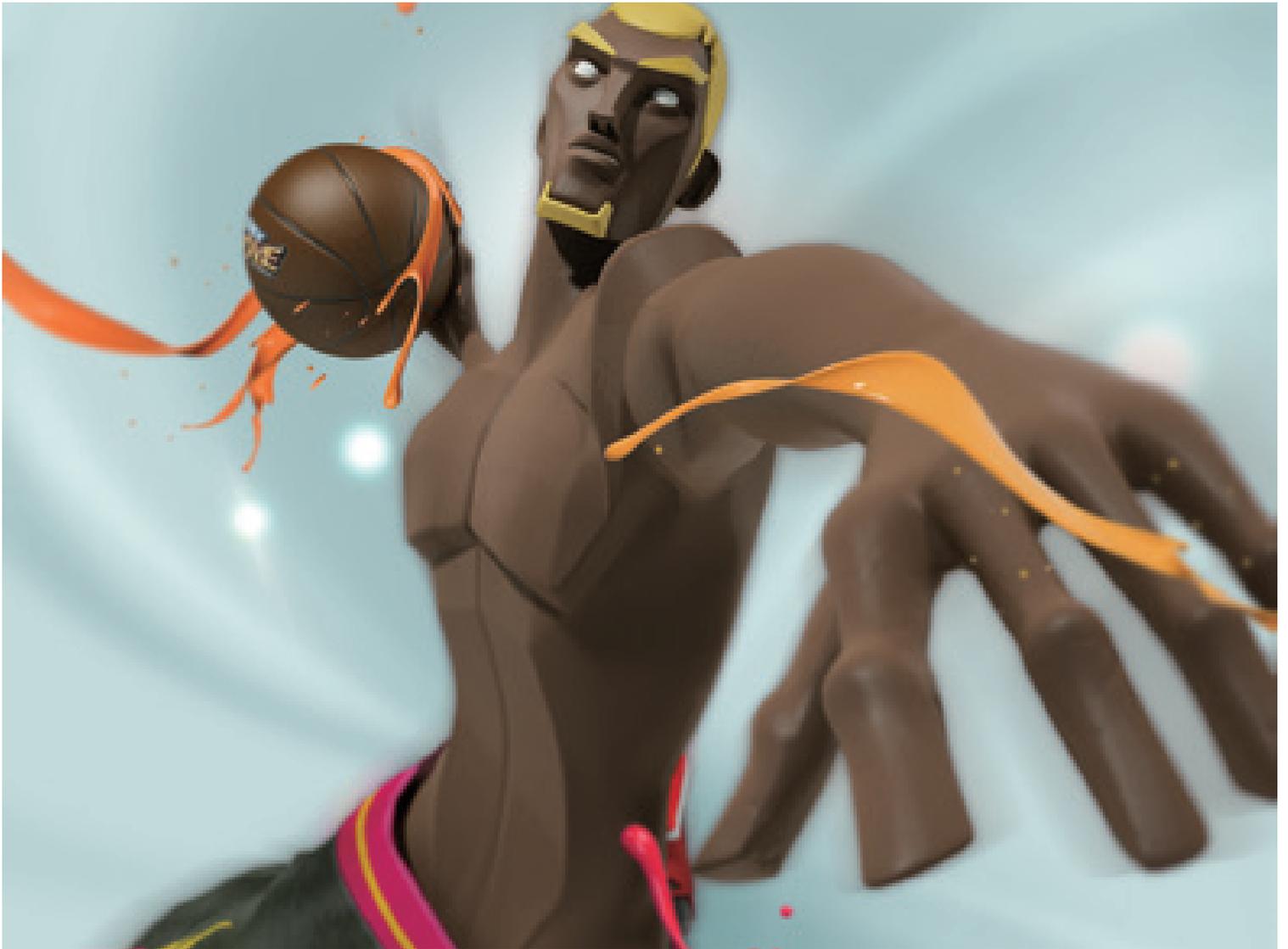
개발사 라온엔터테인먼트

퍼블리셔 스마일게이트 메가포트

장르 캐주얼레이싱

출시일 2005년 8월

이용등급 전체 이용가



# FREE STYLE

프리스타일



Smilegate

개발사	조이시티
퍼블리셔	스마일게이트 메가포트
장르	스포츠 액션
출시일	2004년 12월
이용등급	전체 이용가



## FREE STYLE2

프리스타일2



개발사 조이시티

퍼블리셔 스마일게이트 메가포트

장르 스포츠 액션

출시일 2011년 11월

이용등급 전체 이용가



# SOULWORKER

소울워커



Smilegate

개발사 라이언게임즈

퍼블리셔 스마일게이트 메가포트

장르 MORPG

출시일 2017년 1월

이용등급 12세 이용가



## LOST ARK

로스트아크



개발사	스마일게이트 RPG
퍼블리셔	한국: 스마일게이트 RPG 중국: 텐센트
장르	MMORPG
출시일	미정
이용등급	미정

# LOSTARK



## SKY SAGA (TBD)

스카이사가



Smilegate

개발사	레디언트 월드
퍼블리셔	유럽, 북미: 스마일게이트 웨스트
장르	샌드박스 MMO
출시일	미정
이용등급	13세 이용가



# TAHN

탄



탄彈: 끝없는 전장

개발사	텐센트
	한국: 스마일게이트 메가포트
	중국: 텐센트
퍼블리셔	베트남, 태국: VNG
	대만 (예정): 스마일게이트 메가포트
장르	모바일 FPS
출시일	2017년 4월
이용등급	12세 이용가



# QURARE:MAGIC LIBRARY

큐라레:마법도서관



개발사 스마일게이트 엔터테인먼트

퍼블리셔 스마일게이트 메가포트

장르 카드배틀RPG

출시일 2014년 3월

이용등급 15세 이용가

MAGIC LIBRARY  
**QURARE**  
큐라레 마법도서관

Smilegate



## SUPER TANK RUMBLE

슈퍼탱크 럼블



개발사 Lumidia

퍼블리셔 스마일게이트 메가포트

장르 조립 샌드박스

출시일 2017년 2월

이용등급 전체 이용가

**SUPER TANK**  
RUMBLE

# 2017스마일게이트 신입사원 공개채용

## 모집분야 전 분야

게임개발 (프로그래밍/기획/PM),  
플랫폼개발 (온라인/모바일)  
IT서비스 (DBA, SE, 보안, 웹개발)  
법무, 인사, 회계 등

**모집기간** 9월 1일(금) ~ 21일(목)  
17:00 마감

## 지원방법 홈페이지 지원

<http://www.smigate.com>

## 학교별 상담일정

### 대학박람회 일정

### 캠퍼스리크루팅 일정

학교	일정	장소	학교	일정	장소
카이스트	8. 29(화) ~ 8.30(수)	류근철 스포츠 콤플렉스	송실대 (상담회)	9. 11(월)	정보관 1층 로비
고려대	9. 05(화) ~ 9. 06(수)	화정체육관 1층 주경기장	아주대 (상담회)	9. 12(화)	신학생회관 106호
서울대	9. 05(화) ~ 9. 06(수)	행정관(대학본부)앞 잔디밭	한국외대 (상담회)	9. 13(수)	국제학사 301호
연세대	9. 05(화) ~ 9. 06(수)	백양누리 그랜드볼룸 및 무악로터리를	이화여대 (상담회)	9. 14(목)	ECC B3F 로비
한양대	9. 05(화) ~ 9. 06(수)	올림픽체육관	총익대 (세종, 설명회)	9. 14(목)	A동 101호 시청각실
성균관대(인문)	9. 06(수) ~ 9. 07(목)	600주년 기념관 5층 조병두 국제홀	전북대 (상담회)	9. 15(금)	진수당 1층 스타디움
성균관대(자연)	9. 06(수) ~ 9. 07(목)	삼성학술정보관 4층 열람실	서강대 (설명회)	9. 19(화)	AS관 414호
부산대	9. 08(금)	본관 3층 다목적홀			
포항공대	9. 11(월) ~ 9. 12(화)	학생회관 및 아틀라스홀			