

# 졸업작품 평가표

< 팁 >

작품의 가치와 완성도(40%)			작품의 기술성(40%)			산출물의 완성도(20%)		
						※ 산출물 : 시스템정의서, 요구사항정의서, 프로젝트관리계획서, 빌드개발계획서, 빌드개발명세서, 시스템테스트결과서, 프로젝트결과보고서		
평가기준	배점	점수	평가기준	배점	점수	평가기준	배점	점수
작품의 상품화 가치가 충분히 있다.	(36~40)		개발된 핵심 알고리즘을 설명할 수 있다.	교과과정 이외의 최신 기술을 사용하였다.	(36~40)	산출물의 내용이 충실하고, 목적에 맞게 작성되었으며, 산출물만으로 개발된 작품을 충분히 이해할 수 있다.	(16~20)	
작품이 고객 중심으로 개발되었고, 주제와 결과물이 일치하고 실행에 문제가 없다.	(31~35)			전공 교과에서 학습한 수준의 기술을 사용하였다	(26~35)			
구현물의 실행은 되나, 평범하다.	(26~30)			개발된 핵심 알고리즘을 설명할 수 없다.	교과과정 이외의 최신 기술을 사용하였다.	(21~25)	산출물 작성에 문법과 문장, 단어들이 적절하게 활용되어 내용 이해가 용이하나, 문서 내용에 대한 일관성이 부족하다.	
구현 결과에 오류가 존재하지만, 간단히 수정 가능하다.	(21~25)		전공 교과에서 학습한 수준의 기술을 사용하였다		(11~20)	산출물의 내용 이해에 인내와 노력이 필요하다.	(6~10)	
구현물이 일부 실행이 되나, 구현의 노력이 매우 미흡하다.	(11~20)		특별히 사용한 것으로 판단되는 기술을 발견하기 어렵다.		(0~10)	작품에 대한 산출물의 이해가 불가능하여 받아들이기 어렵다.	(0~5)	
구현물의 완성도가 매우 낮다.	(0~10)							
총 점(100점)								

\* 60점 이상 합격