

전자정보대학 소프트웨어학부 장학 지급 기준표

주관	내용	수행	점수	비고 (학년기준은 2022년도 기준)
학과	지도교수 면담의 날	참여	10	1,2,3,4 학년
	사전수강지도	참여	10	1,2,3,4 학년
	*외국어 점수(모의토익 포함)	응시	최대 20	1,2,3,4 학년 (계산식: [(점수 - 200/50)*2]) (*2학기 배정, 1학기 배정X)
	포트폴리오	작성	10	1,2,3,4학년 기한 내 제출
	경진대회(교외) 참가, 수상 실적	참여	최대 30	1,2,3,4 학년 (참가건당 5점, 수상건당 10점)
	동아리 참여(학생회 포함)	참여	10	1,2,3,4 학년 (가입여부 확인)
	봉사활동(공인된 봉사기관)	참여	최대 30	1,2,3,4 학년 (시간당 2점, 단체봉사 인정)
	기타 학과행사 참여	참여	최대 20	1,2,3,4 학년 (건당 5점)
합계			140점	
학생회	소프트웨어학부 연합 MT	참가	10	1,2,3,4학년 (미참여 0점)
	동아리 E-Sports	참가	5	1,2,3,4학년 (미참여 0점)
	중간고사 야식마차	참가	1	1,2,3,4학년 (미참여 0점, 회당 2점)
	기말고사 야식마차	참가	1	1,2,3,4학년 (미참여 0점)
	참여회의제	참가	3	1학년 (미참여 0점)
합계			20점	최대 획득 가능 점수 20점(학기별)

※ 기타 학과행사 및 학생회 행사는 변경 가능, 행사 세부사항 및 공지에 점수 포함여부 공지에정